



ما هوا تينغ

إمبراطور الإنترنت

قصة نجاح مجموعة تينسنت للبرمجيات (كيو كيو - ويتشات)

تأليف: لين جون - تشانغ يو تشو

ترجمة: سلوى طارق



بيت الحكمة

دار النشر للجامعات

دار نشر انتركونتننتال الصينية

إمبراطورية تينسنت

ما هوا تينغ

قصة نجاح مجموعة تينسنت للبرمجيات

(وي تشات - كيو كيو)

بطاقة فهرسة
فهرسة أثناء النشر إعداد الهيئة العامة لدار الكتب والوثائق القومية
إدارة الشئون الفنية

لين جون وتشانغ يو تشو	
إمبراطورية تينسنت ما هوا تينغ: قصة نجاح مجموعة تينسنت للبرمجيات (وي تشات - كيو كيو) / تأليف: لين جون وتشانغ يو تشو ؛ ترجمة آية عبد الله.	
- ط1- القاهرة: الوادي للثقافة والإعلام، 2015	
128 ص؛ 20 سم.	
تدمك: 6 11 6515 977 978	
1- الرجال - تراجم.	2- ما هوا تينغ
أ- عبد الله ، آية (مترجم)	ب- القاضي، أحمد ظريف (مراجع)
ج- العنوان	920.71

* تاريخ الإصدار:	1437هـ - 2015م
* الناشر:	دار النشر للجامعات - مصر
* حقوق الطبع:	محفوظة
* رقم الإيداع:	2015/15425م
* التقييم الدولي:	ISBN: 978 - 977 - 6515 - 11 - 6
* الكود:	2/428
* تحذير:	لا يجوز نسخ أو استعمال أي جزء من هذا الكتاب بأي شكل من الأشكال أو بأية وسيلة من الوسائل (المعروفة منها حتى الآن أو ما يستجد مستقبلاً) سواء بالتصوير أو بالتسجيل على أشرطة أو أقراص أو حفظ المعلومات واسترجاعها دون إذن كتابي من الناشر.

الوادي للثقافة والإعلام

42 ش رشدي (برج جوهر) تليفاكس: 23929878
ص.ب (130) محمد فريد القاهرة 11518
E-mail: darannshr@hotmail.com

إمبراطورية تينسنت

ما هوا تينغ

قصة نجاح مجموعة تينسنت للبرمجيات
(وي تشات - كيو كيو)

تأليف

لين جون وتشانغ يو تشو

ترجمة

آية عبد الله

مراجعة

د. أحمد ظريف القاضي

الفصل الأول

ذلك الشخص ما هوا تينغ



يبدو ما هوا تينغ وكأنه بيل جيتس الصين، فكل شيء بالنسبة إليه ممكن. ويمكن القول إن شركة تينسنت⁽¹⁾ الملقبة بـ "عدو الشعب" شديدة الشبه بشركة مايكروسوفت، فعلى الرغم من أن تكنولوجيا منتجاتهما ليست هي الأفضل، إلا أنهما تتمتعان بقوة التصاقية توسعية عالية.

إن سمات شخصية ما هوا تينغ نفسه قريبة نسبياً أيضاً من سمات بيل جيتس، فهو خجول، لطيف، ذكي، عاطفي، ولديه طموح كبير للفوز. في وقت الفشل يحمي كل منهما نفسه من التعرض للأذى برفق وحذر، بينما بعد تحقيق النجاح يبدأ كل منهما في إظهار جانبه الذي لا يعرف الخوف.

لا يشغل ما هوا تينغ حالياً منصب رئيس مجلس الإدارة و CEO⁽²⁾ في شركة تينسنت فقط، بل الأكثر من ذلك أنه يلعب دورين آخرين: الأول

(1) Tencent Holdings Limited (المترجم).

(2) الرئيس التنفيذي (المترجم).

هو كبير المهندسين المعماريين، أما الثاني فهو الزعيم الروحي، وهو في هذه النقطة أيضًا قريب الشبه جدًا ببيل جيتس قبل تقاعده.

شباب ما هوا تينغ في شينتشين:

ولد ما هوا تينغ في شهر أكتوبر عام 1971. وعلى الرغم من ولادته في تشاو شان، إلا أنه نشأ منذ صغره في هاي نان. وفي عام 1984 انتقل ما هوا تينغ - البالغ عمره 13 عامًا - مع والديه للاستقرار في شينتشين، وكان حينذاك يدرس في السنة الثانية من المرحلة الإعدادية.

قضى ما هوا تينغ فترة صباه الذهبية في شينتشين، هذه المدينة التي تعد الأكثر شبابًا في الصين. وفي هذه الفترة التحق بأفضل مدرسة متوسطة في المدينة (مدرسة شينتشين المتوسطة). ولم يغادر ما هوا تينغ شينتشين بعد امتحان دخول الجامعات، إنما التحق بجامعة شينتشين القريبة.

وعلى الرغم من أن جامعة شينتشين على المستوى المحلي ما هي إلا جامعة عادية، إلا أنها تقع في المنطقة الاقتصادية الخاصة في شينتشين، حيث سرعة التنمية مذهشة جدًا. وخلال فترة زمنية وجيزة - تجاوزت العشرين عامًا - قدمت شينتشين العديد من نخب الأوساط التجارية. ويعد قسم علوم الحاسب الآلي وقسم الهندسة المعمارية أقوى قسمين بالجامعة، ولقد كان لهذين القسمين علاقة كبيرة بالتنمية السريعة في

شينتشين في ذلك الوقت. ولقد خرجت شينتشين في هذه الفترة العديد من رجال الأعمال الكبار، معظمهم يعمل في مهن الحاسب الآلي والعقارات. حتى أن هذا الشاب ما هوا تينغ - الذي كان يهوى الفلك سابقاً - استطاع أن يحقق لنفسه ولشركة تينسنت نجاحاً منقطع النظير في المستقبل، وذلك استناداً إلى حماسه وجهوده الحثيثة نحو الحاسب الآلي.

إنترنت شينتشين يسبق كل الأماكن:

منذ أن وصل ما هوا تينغ إلى شينتشين في سن الثالثة عشر حتى الآن، يكون قد أمضى هناك 26 عاماً.

ويرتبط تمكن ما هوا تينغ من أن يصبح القائد الأكثر تأثيراً في مجال صناعة الإنترنت في الصين، ارتباطاً وثيقاً بهذه المدينة، التي عاش ومكث فيها لفترة طويلة.

ولقد كانت شينتشين هي النقطة الأولى للدخول إلى شبكة الإنترنت التي أسستها شركة اتصالات الصين "تشينا تليكوم"، وذلك بعد شنغهاي وبكين، وذلك لتعمل كمخرج لهونغ كونغ وماكاو. ولقد كان لتحول شينتشين إلى مكان لانطلاق مجال الإنترنت، علاقة كبيرة بهذا المخرج الخاص بهونغ كونغ وماكاو. وبالإضافة إلى شينتشين شون يه⁽¹⁾،

(1) Shenzhen Xunye group (المترجم).

وغيرها من الدفعة الأولى من مزودي خدمات الإنترنت في الصين، أنجبت شينتشين أيضاً الكثير من الأوائل. على سبيل المثال أول مقهى إنترنت في الصين، وأول BBS⁽¹⁾ عام ... إلخ.

كانت شينتشين في البداية قرية صغيرة لصيد الأسماك بالقرب من هونج كونج، وقد تم انفتاح هذه القرية على العالم الخارجي رسمياً عام 1979، ووصولاً إلى عام 1996 تقريباً كان قد مضى 20 عاماً على وجودها، وكان جيل جديد من مهاجري شينتشين قد بدأ يكبر. وحوالي عام 1995 وعام 1996، كانت بيئة الإنترنت في شينتشين جيدة جداً؛ مما أرسى أساساً جيداً جعل إنترنت شينتشين - فيما بعد - دائماً ما يسير في طليعة صناعة الإنترنت الوطنية.

إن البيئة الصناعية التي خطت خطوة إلى الأمام، وصفات الانفتاح والابتكار التي تتفق - بصورة كافية - مع المدينة بأكملها ومع الإنترنت، بالإضافة إلى احتياطي المواهب الجيد، وتجاور أراضي أسواق رءوس الأموال شينتشين وهونج كونج - قد جعل ما هوا تينغ عند تأسيسه لشركة تينسنت، يمتص الكثير من الروح المميزة الموجودة في هذه الأرض شينتشين؛ مما أرسى أساساً جيداً لمستقبل نجاحات شركة تينسنت.

(1) نظام لوحة النشرات الحاسوبية (المترجم).

مهندس رون شون:

انضم ما هوا تينغ إلى شركة رون شون⁽¹⁾ بعد تخرجه من جامعة شينتشين عام 1993، وبلغ أجره حينذاك 1100 يوان. وإذا كنت تعرف صناعة التقطيع الصفحي⁽²⁾، فأنت بالتأكيد تعرف شركة رون شون. صناعة التقطيع الصفحي هي إحدى القطاعات الفرعية التي أزهرت مبكرًا في صناعة الاتصالات الصينية. ولقد بُني مولد شركة رون شون استنادًا إلى مصادفة من هذا القبيل. ولقد حققت شركة رون شون في أكثر فترات ازدهارًا دخلًا، بلغ قيمته 2 مليون يوان في العام، وتجاوز ربحها غير الصافي نسبة 30%. وفي الوقت نفسه، كانت شركة رون شون أفضل وحدة رفاهية في كل شينتشين؛ حيث تمكنت من تقديم "وجبة غذاء مجانية" حقيقية يوميًا لعدد 20000 موظف.

وعلى الرغم من أن ما هوا تينغ كان مهندسًا عاديًا جدًا في شركة رون شون، إلا أن الشركة وسعت آفاقه، وأعطته المبادئ اللازمة للإدارة. وفي الوقت نفسه، أمدت شركة رون شون شركة تينسنت بمورد للعملاء الأوائل، حيث إن أول منتج بدأ فيه ما هوا تينغ - عند تأسيس شركة تينسنت - هو تقديم خدمات الدعم لمحطات التقطيع الصفحي. ونظرًا

(1) Runxun Communication Development Co., Ltd (المترجم).

(2) Paging industry (المترجم).

لعمله مسبقًا في شركة شون رون - التي تعد أشهر شركة تقطيع صفحي في الصين - فقد تزود ما هوا تينغ ببعض زملائه وأصدقائه القدامى في محطات التقطيع الصفحي في مختلف المناطق، وهذا ما جعل البداية الأولى سلسلة نسبيًا.

النموذج الهادئ للقيادة:

يعد سلوك ما هوا تينغ مختلفًا، مقارنة بأولئك الذين يهوون الظهور والضجة، فهو لا يفقد أعصابه مطلقًا، ويتمتع بسلوك مهذب، ولكن لديه خطة لكل خطوة. وتتمتع تينسنت بتقاليد الإدارة الجماعية، فالمودة والصداقة فيها تفوق أشياء مثل الرئيس والمرءوس والانضباط الصارم. كثيرًا ما ينادي الموظفون ما هوا تينغ باسمه الإنجليزي "Pony"، وهو يعني "الفرس الصغير".

ويتحلى ما هوا تينغ بقدرة شديدة على ضبط النفس، فقد يتشاجر بعض الأشخاص مع بعضهم البعض، لكن في معظم الوقت يقوم ما هوا تينغ بلعب دور تنسيقي فيما بينهم. أما من حيث طباعه فإن ما هوا تينغ يبدو لطيف المعشر.

وعند مقارنته برواد الإنترنت الآخرين، يعتبر ما هوا تينغ مختلفًا؛ فهو في الأساس لا يأخذ بزمام المبادرة ليكون شخصية الغلاف على المجلات،

وبالطبع لا يظهر في البرامج الترفيهية أو كمقدم برامج، ولا توجد مقابلات صحفية شخصية معه تقريبًا، وكثيرًا مما يقال حول قصته لا يمكن اعتباره إلا مزاعم وشائعات، والقليل جدًا منها هو الذي يمكن أن يرقى إلى مستوى التأكيد. كما أن ما هوا تينغ والشركة التي يديرها في الأساس لم يقودا الاتجاه الجديد والحركات الجديدة والمنتجات الجديدة لتنمية تيار الصناعة. فتينسنت نفسها على مستوى ابتكار المنتجات، لديها - في الواقع - الكثير من الإسهامات. ولكن نظرًا لعدم وجود دعاية خارجية، دائمًا ما يتم وصف ما هوا تينغ بلقب "ملك الانتحال"، لكن في الواقع، ليس هذا هو الحال.

بعد الشهرة، ظل ما هوا تينغ قليلًا ما يقبل المقابلات مع وسائل الإعلام، وحتى عندما يقبل المقابلة، يدور أكثرها أيضًا حول أنشطة الشركة، مثل البدء بالعلاقة بين QQ والشركة الأمريكية ICQ، ثم البلبلة المتعلقة باسم النطاق وتغيير العلامة التجارية، ثم ما تلا ذلك من تغيير العلامة التجارية التي تخص QQ. وبعد نزول السوق - وبسبب احتياجات أسعار أسهم الشركة - ارتفعت نسبة تعرض ما هوا تينغ للمقابلات قليلًا، لكن كان أكثرها مجرد أمور روتينية ليس إلا، وكانت تفتقر إلى الأحاديث والأنشطة المبادرة الحقيقية التي تتجاوز الواجبات.

وفي الواقع، كان ما هوا تينغ - في صميم قلبه - يهوى المبالغة ولفت الأنظار. فهو لا يرضى بالإيرادات اللاسلكية التي يجلبها مجموعة ضخمة من مستخدمي QQ، وهو لا ينغمس في الدخل الابتكاري الذي تجلبه خدمات الصفقات التجارية الافتراضية، وهو لا يستغرق في دور القائد المطلق لسوق ألعاب التسلية، وأخذ المدن، والاستيلاء على الأراضي في سوق الألعاب الكبيرة والمتوسطة الحجم، كما أنه لا يقلق من أن تقدم البوابات الإلكترونية ومجالات المزادات على الإنترنت المزيد من المنافسين له. فما هوا تينغ لديه فكرة واحدة بداخله، ألا وهي إنشاء إمبراطورية QQ التي تنتمي إليه، والتي يستطيع أن يملك زمام أمورها ويتحكم فيها.

فمثل هذا الشخص، يتوارى عن الأنظار على المستوى الشخصي، ويلفت إليه الأنظار على مستوى العمل.

العثور على النصف الآخر من QQ:

يعتبر ما هوا تينغ مدمناً على الإنترنت. فنظراً لأن المعارك التي خاضتها QQ على مدار رحلتها لتتواجد اليوم، قد اعتمدت - بشكل كامل - على إقرار المستخدمين ومساعدتهم في الارتقاء بها بشكل مستمر، لذا فقد وصل اهتمام ما هوا تينغ شخصياً بتجارب المستخدمين إلى حد الذروة. وحتى اليوم، وبعد أن أصبح يشغل منصب كل من رئيس مجلس

إدارة وCEO شركة تينسنت - فإن ما هوا تينغ يلتزم بأن يقضي ساعة كل يوم في تصفح الإنترنت، واستخدام منتجات شركته؛ ليختبر التغذية الاسترجاعية من المستفيدين.

ولقد عثر ما هوا تينغ نفسه على نصفه الآخر عن طريق QQ، وهذه القصة لها الكثير من الروايات.

أحد هذه الروايات هو قبل ظهور شركة تينسنت في السوق، كان ما هوا تينغ يقدم جولة ترويجية للمستثمرين؛ مما تطلب منه عرض كيفية إضافة المستخدمين إلى QQ؛ لذلك فتح ما هوا تينغ QQ الخاص به، وبالتالي حدث لقاء هذه المرة بالصدفة. بعد ثلاثة شهور، قابل ما هوا تينغ مستخدمة الإنترنت هذه التي ولدت في شمال غرب البلاد وتعمل في بكين. وما حدث بعد ذلك في القصة هو أن مستخدمة الإنترنت هذه تزوجت ما هوا تينغ، وأصبح لديهما بعد ذلك اثنان من الأبناء.

أما الرواية الثانية، فتتمثل في أنه في أحد المرات، جاء أحد موظفي شركة تينسنت هونغ كونغ إلى شينتشين؛ لإجراء عمل تبادلي، ولم يكن هذا الموظف يستطيع استخدام QQ، فعرض ما هوا تينغ لزميل هونغ كونغ هذا كيفية استخدام QQ لإضافة الأصدقاء، وبالتالي أدخل رقم QQ (ليس رقم 10001 هذا)، وفتح حدود إضافة الأصدقاء؛ مما جعل

الآخرين قادرين على إضافته. وبسرعة شديدة كان هناك من أضاف ما هوا تينغ، ومستخدمة الإنترنت هذه أصبحت زوجة ما هوا تينغ في النهاية.

الخط الرئيس للروايتين متشابه، فكلاهما تم فيهما إضافة ما هوا تينغ لمستخدمة الإنترنت بينما يقدم عرضًا، وكلاهما تم فيهما التعارف عبر الإنترنت، ثم التواصل خارج الإنترنت، وفي الروايتين ينتهي بهما المطاف معًا.

وأيا كانت الرواية، فبالنسبة إلى شركة مثل تينسنت، فبغض النظر عن كونها موضوعًا جيدًا جدًا للإعلام، ولتوسيع قاعدة مستخدمي تينسنت، فإن قصة زواج المؤسس بسبب منتجاته كفيلة بإحداث ضجة قوية. إلا أن تينسنت لا تستخدم هذه القصة للترويج لمنتجاتها، ومن المؤكد أن لذلك علاقة بشخصية ما هوا تينغ نفسه.

ويتمثل الموضع الوحيد لظهور ما هوا تينغ، في المشاركة في الأعمال الخيرية، فيمكنك أن تراه في كل مرة يوجد فيها أنشطة متعلقة بالخير. ولقد دعا ما هوا تينغ جيت لي (مؤسس "مؤسسة واحدة") لزيارة تينسنت من قبل. وخلال الزيارة تم التقاط سلسلة من الصور الإخبارية، وحققت هذه الصور انتشارًا واسعًا على الإنترنت.

الفصل الثاني

شركاء ما هوا تينغ وأصدقائه



إن نوعية أصدقاء المرء تحدد - بدرجة كبيرة - مجال رؤيته وحدوده، فحقيقة أن "الطيور على أشكالها تقع" لا تتغير على مدار العصور.

فمن حيث درجة اتساع دائرة الأصدقاء، فإن ما هوا تينغ ليس لديه الكثير من الأصدقاء خارج نطاق الصناعة بشكل عام. ولكن من حيث المساعدة والدعم الذي حظي بهما من الأصدقاء، فإن ما هوا تينغ - على العكس - هو شخص مُقدر، له أن يكون لديه الكثير من الأصدقاء، فقد تحول كل هؤلاء الأصدقاء والشركاء - بشكل أساسي - إلى أحد القوى المحركة الأساسية لنمو عملية تأسيس المشروعات الخاصة به. ولقد قدمت له دوائر أصدقائه القليلة نقاط تحول مهمة جدًا في حياته.

CFido في PonySoft

يرجع مصدر أول دائرة من دوائر أصدقاء ما هوا تينغ إلى CFido.

CFido هي شبكة Fido الصينية، وشبكة Fido هي شبكة تتصل فيها منصة BBS من خلال خطوط الهاتف في ذلك الوقت، وتنتقل فيها

الرسائل بين الشبكات بطريقة الند للند⁽¹⁾، وهو الأمر الذي يختلف عن الإنترنت الذي يستند إلى بروتوكول TCP/IP⁽²⁾ الذي نعرفه الآن. Fido هو اسم كلب أليف خاص بمؤسس شبكة Fido.

ويعد ما هوا تينغ أحد محبي CFido في مراحلها المبكرة. ولقد تم تسمية منصة ما هوا تينغ باسم Ponysoft؛ حيث إن Pony هو الاسم الإنجليزي لما هوا تينغ، وبالتالي Ponysoft تعني منصة برمجيات ما هوا تينغ. ولقد حرص ما هوا تينغ حرصاً شديداً على منصة Ponysoft، التي تم استخدام اسمه لتسميتها، لدرجة أنه قد ساهم بكتابة مقالة للتعريف بـ CFido في صحيفة شينتشين المحلية، وفي هذه المقالة أوصى ما هوا تينغ ببراءة منصة Ponysoft، وذلك باعتبار منصته المنصة الممثلة لمنطقة شينتشين.

ومن المؤكد أن منصة Ponysoft التي افتتحها ما هوا تينغ في مارس عام 1995 هي أول منصة محلية تحتوي أربعة خطوط (أي أربعة خطوط هاتفية). وفي عام 1995 انخفضت قيمة تقديم طلب للحصول على خط تلفون، لتصل إلى 8000 يوان، ولكن في ذلك الوقت كان ذلك الرقم لا

(1) Bit torrent (BT) / p2p (peer to peer) (المترجم).

(2) بروتوكول التحكم بالإرسال / بروتوكول الإنترنت (المترجم).

يزال رقمًا فلكيًا. وقد قام ما هوا تينغ - وفقًا لذلك - بتوزيع 5 من أجهزة الحاسب الآلي. كل خط تلفون يتوافق مع أحد أجهزة الحاسب الآلي، ويزود الموقع بطلب رقم هاتف الصديق لإجراء المحادثة. كما يوجد جهاز حاسب آلي يعمل كخادم لقيادة الأجهزة الأربعة الأخرى، وتشكل الأجهزة الخمسة سويًا شبكة محلية⁽¹⁾. وأشارت بعض التقديرات إلى أن تكلفة الاستثمار في الحاسبات الآلية وخطوط الهاتف تتجاوز 50.000 يوان دفعة واحدة، وهو ما يعادل كل مدخرات عامين من عمل ما هوا تينغ في ذلك الوقت.

حينما التقى في شينتشين رجلا الساعة في CFido لي تسونغ هوا وما هوا تينغ، تبادلوا الآراء حول الفرق بين Fido الدولية و CFido، شعرا أن هناك الكثير من الأمور التي يمكن القيام بها. ولقد شعر الشابان منذ اللقاء الأول كأنهما صديقان قديمان. وعلى الرغم من أن لي تسونغ هوا لم يعمل بعد ذلك نائب مدير الموقع الخاص بما هوا تينغ، إلا أن كلمة مرور إدارة موقع ponysoft كانت معه، فكان بإمكانه مساعدة ما هوا تينغ في الرد على الأسئلة وإدارة شئون الموقع.

اكتشف لي تسونغ هوا أنه هو وما هوا تينغ نوعان مختلفان من الناس.

(1) local area network (LAN).

على سبيل المثال عند الموافقة على قبول الأصدقاء على الموقع، لي تسونغ هوا عادة ما يقبل دعوة صديق قديم من فترة طويلة على الموقع، بينما ما هوا تينغ - على العكس - قبوله للدعوات التي تظهر من أصدقاء الموقع الجدد أكثر قليلاً. لي تسونغ هوا يحب الدردشة مع أصدقاء الموقع ورواية القصص، بينما ما هوا تينغ يحب أن يستمع إلى شرح أصدقاء الموقع عن ماهية المشكلات الموجودة في الموقع، وكيفية تحسينه؛ مما جعل لدى ما هوا تينغ في ذلك الوقت وعيًا جيدًا جدًا بخبرات المستخدمين، وهو الأمر الذي تحول إلى أحد أسلحته السرية للنجاح في المستقبل.

تشيو بوجون ودينغ لي:

تعرف ما هوا تينغ في CFido أيضًا على عدد كبير من الأصدقاء، الذين أصبحوا - فيما بعد - شخصيات مهمة في صناعة التقنيات الفائقة، وصناعة الإنترنت في الصين.

الأول هو تشيو بو جون من جينشان:

نظرًا لأن تشوهاي وشينتشين لا يفصل بينهما سوى بحر، بالإضافة إلى أن تشيو بو جون قد عمل من قبل في شينتشين لفترة من الوقت؛ لذلك كثيرًا ما كان تشيو بو جون يحضر إلى شينتشين. وكلما حضر تشيو بو جون - الذي يتمتع بسلوك الفرسان على شبكة الإنترنت وخارجها إلى

شينتشين - دائماً ما يتصل بالأصدقاء، وباعتبار ما هوا تينغ رئيس أكبر محطة BBS في CFido شينتشين، فقد كان أيضاً أحد الأصدقاء الذين كثيراً ما يقابلهم تشيو بو جون.

تعرف ما هوا تينغ في CFido كذلك على رائد آخر من رواد صناعة الإنترنت، ألا وهو دينغ لي. ولقد ذكر ما هوا تينغ في العديد من المقابلات مع وسائل الإعلام، أنه هو ودينغ لي قد شربا البيرة سوياً في بداية عمله، وأنهما صديقان حميمان، يتشاركان سوياً حصيلة كل ما تعلمه الإنسان من العمل في النجاح والفشل.

فيما يتعلق بتأسيس تينسنت، فإن إحدى الروايات المنتشرة - على نطاق واسع - تشير إلى أن قلب ما هوا تينغ الذي ربطته علاقة صداقة مع دينغ لي في CFido، ولديه الخلفية نفسها عن الاتصالات، قد تراقص فرحاً بعد رؤيته لدينغ لي يسير نحو النجاح في اعتماده على البريد الإلكتروني المجاني؛ لذلك قرر ما هوا تينغ تأسيس تينسنت.

وتتمتع هذه الرواية بدرجة عالية من المصادقية، فلقد حصلت تينسنت - في بداية تأسيسها أيضاً - على المساعدة والدعم من دينغ لي، فولادة OICQ لها علاقة وثيقة به. OICQ في الأصل هو ابن نظام خدمة "إنترنت المراسلة الفورية"، التي قدمتها تينسنت لمستخدمي اتصالات

كانتون. ولكي ينجح هذا الابن، بحث ما هوا تينغ وتسنغ لي تشينغ على مساعدة صديقهما القديم وCEO شركة نيتياس⁽¹⁾ دينغ لي. ونظراً لأن دينغ لي على تواصل دائم مع اتصالات كانتون، لذلك فقد باع لها نظام البريد الإلكتروني المجاني¹⁶³ net، واسم النطاق.

خريج جامعة شينتشين وعبقري التقنية تشانغ تشه دونغ:

إلى جانب CFido، تشكلت دائرة ما هوا تينغ - بشكل أساسي - من زملائه وأقاربه وأصدقائه.

ولكن ما يجعله مختلفاً عن الشخص العادي، هو أن ما هوا تينغ كان لديه - مبكراً - رؤية لتأسيس شركة تنتمي إليه، وأخذ يخطط لذلك بنشاط شديد، ولقد بحث عن الكثير من شركاء التعاون في داخل دائرته وعثر عليهم. أول شريك تعاون عثر عليه ما هوا تينغ، هو تشانغ تشه دونغ، زميله في جامعة شينتشين، حيث كان كلاهما في قسم علوم الحاسب الآلي في الجامعة.

ويعتبر تشانغ تشه دونغ عبقرياً في الحاسب الآلي. وعلى الرغم من أن كلاً من تشانغ تشه دونغ وما هوا تينغ كانا من أوائل المميزين في تقنيات الحاسب الآلي في جامعة شينتشين، إلا أن تشانغ تشه دونغ كان هو الأكثر تفوقاً.

ويعود أصل تخطيط QQ الهيكلي، الذي تم تصميمه على يد تشانغ تشه دونغ، إلى عام 1998. والآن، بعد مرور أكثر من 18 عامًا، وعلى الرغم من أن عدد المستخدمين الذي كان يحسب في وقت التصميم سابقًا بمئات الآلاف، قد وصل إلى الأعداد التي لا تعد ولا تحصى اليوم - فإن الهيكل كله ما زال قابلاً للتطبيق. وهذا الأمر - في الواقع - يستحق الإعجاب والمديح، بل وحتى يمكن القول إنه أمر غير معقول.

ويتميز تشانغ تشه دونغ بأنه متقد التفكير، ومدمن على التكنولوجيا، ويتمنى من كل قلبه أن يتمكن - من خلال التكنولوجيا - أن يساعد الآخرين على تغيير حياتهم. في إحدى المرات ذهب تشانغ تشه دونغ لمساعدة عميل حكومي لإجراء إعدادات الشبكة، وبعد أن انتهى من إعداد جميع الوظائف بشكل ممتاز، اكتشف أن هذا الشخص يستخدم جزءًا صغيرًا جدًا فقط من هذه الوظائف، ولقد أحدثت هذه الصدمة تأثيرًا كبيرًا على تشانغ تشه دونغ، فقد كانت هذه أول مرة يبدأ فيها تشكيل وعي قوي بالمستخدمين، وهذا أيضًا جعل تينسنت - بمجرد أن بدأت - تمتلك فكرة الانجذاب القوي للمستخدمين والالتصاق بهم.

نابغة السوق تسنغ لي تشينغ:

بعد مرور شهر على تأسيس ما هوا تينغ وتشانغ تشه دونغ للشركة، انضم إلى تينسنت المؤسس الثالث تسنغ لي تشينغ. ولقد جعل انضمام

تسنغ لي تشينغ التكنولوجيا البحتة الخاصة بما هوا تينغ وتشانغ تشه دونغ، تندمج مع أجزاء أكثر توجهاً نحو السوق ونحو المستخدم.

قبل انضمامه إلى تينسنت، عمل تسنغ لي تشينغ في اتصالات شينتشن، وهو يعد أحد أوائل المروجين لإنترنت شينتشن، وهو في الوقت نفسه أول مروج لخدمات الإنترنت السريع بالمنزل، ليس فقط على مستوى شينتشن، بل على مستوى الصين كلها.

ويعد تسنغ لي تشينغ واحداً من أكثر المؤسسين الخمسة لتينسنت انفتاحاً وحماساً وإلهاماً. وعند مقارنته بما هوا تينغ اللطيف وتشانغ تشه دونغ المولع بالتكنولوجيا، نجد أن تسنغ لي تشينغ نوع آخر.

هو يتذكر اللقاء الأول الذي جمع ثلاثتهم بخصوص الأمور المتعلقة بتأسيس الشركة داخل مكتبه الصغير في شينتشن للاتصالات. فقد قسموا العمل فيما بينهم ببساطة، ما هوا تينغ هو المسئول عن الإستراتيجية والمنتجات، وتشانغ تشه دونغ مسئول عن التكنولوجيا، وتسنغ لي تشينغ مسئول عن السوق.

أما من حيث المظهر الخارجي، فإن تسنغ لي تشينغ يتمتع بمظهر الرئيس أكثر بالفعل من ما هوا تينغ، وعلى الرغم من أن الفرق في الحجم بينهما بسيط جداً، إلا أن الأرجح أن تسنغ لي تشينغ أكثر بدانة من ما هوا

تينغ. ومن حيث الملابس، فملابس تسنغ لي تشينغ تجارية أكثر قليلاً بشكل ملحوظ، ومن حيث التعبير اللغوي والتواصل مع الناس، فهو أقوى بكثير من ما هوا تينغ. لذلك في كل مرة يترافق فيها ما هوا تينغ وتسنغ لي تشينغ لإجراء محادثات حول التعاون في مجال الأعمال، يظن الناس - خطأ - أن تسنغ لي تينغ هو رئيس المؤسسة، بينما ما هوا تينغ ذو الملامح الناعمة اللطيفة الذي يعطي الناس انطباع الطالب الجامعي، دائماً ما يُعتقد أنه مساعد عمليات أو سكرتير في الشركة.

المتخصصان شو تشن يه وتشن إي دان:

يوجد 5 من المساهمين المؤسسين لشركة تينسنت: ما هوا تينغ، تشانغ تشه دونغ، تسنغ لي تشينغ، شو تشن يه وتشن إي دان. ولكن ما هوا تينغ وتشانغ تشه دونغ وتسنغ لي تشينغ هم أول ثلاثة بدأوا العمل بدوام كامل، وبحلول نهاية العام انضم إليهم شو تشن يه وتشن إي دان.

بلغ مجموع مساهمات الأشخاص الخمسة سوياً 500.000 يوان، من ضمنها شارك ما هوا تينغ بمبلغ 237.500 يوان، وهو ما يمثل 47.5% من أسهم الشركة، وشارك تشانغ تشه دونغ بمبلغ 100.000 يوان، وهو ما يمثل 20% من أسهم الشركة، وشارك تسنغ لي تشينغ بمبلغ 62.500، وهو ما يمثل 12.5% من أسهم الشركة، وشارك كل من الشريكين

الآخرين بمبلغ 50.000 يوان لكل منهما، لتكون حصة كل منهما من أسهم الشركة 10%. وبعد التخفيف عدة مرات، مثلت نسبة الأسهم التي شاركوا بها في السوق في النهاية 3/1 الأصل فقط، ولكن حتى مع هذا الوضع، فقد تضاعفت القيمة الخاصة بكل شخص منهم حتى وصلت إلى عدة ملايين يوان.

إن شو تشن يه - الذي شغل في وقت لاحق منصب كبير مسؤولي المعلومات في تينسنت، والذي كان زميلًا لما هوا تينغ وتشانغ تشه دونغ بقسم علوم الحاسب الآلي في جامعة شينتشين - مثله كممثل تشانغ تشه دونغ، بعد تخرجه من جامعة شينتشين تابع دراسته طالب دراسات عليا في تخصص تطبيقات الحاسب الآلي في جامعة نان جينغ. وبعد تخرجه منها التحق بالعمل بالمكتب الفرعي للبيانات بشينتشين للاتصالات، وأصبح زميلًا لتسنغ لي تشينغ. ويعتبر شو تشن يه شخصًا ودودًا، وله وجهات نظره الخاصة به، وإن كان ليس من السهل أن يعبر عنها، فهو الشخص الذي يشتهر بكونه "مسالمًا". وأبرز هواياته الدردشة مع الأصدقاء، وله اهتمامات متعددة.

ومن مؤسسي تينسنت أيضًا مؤسس آخر، وهو تشن إي دان، الذي تولى - في وقت لاحق - منصب كبير الموظفين الإداريين في تينسنت.

بعد أن تخرج تشن إي داي من قسم الكيمياء بجامعة شينتشين، تم تعيينه للعمل في مكتب شينتشين لفحوصات الدخول والخروج والحجر الصحي، وبعد العمل بدأ في دراسة تخصص القانون الاقتصادي بجامعة نان جينغ، وقد حصل على درجة الماجستير بعد مرور 3 سنوات، وسرعان ما اجتاز فحص القبول، وحصل على شهادة الاعتماد محامياً. إن تشن إي دان شخص صارم جداً، إلا أنه - في الوقت نفسه - شخص يجذب الأنظار، ويمكنه إثارة حماس الجميع في المواقف المختلفة.

"اختر فريقاً ولا تؤسس بمفردك مشروعاً"، أصبح رأياً متوافقاً عليه في عام 1998، لكن من النادر جداً اختيار أشخاص شخصياتهم مختلفة تماماً، ولكل منهم تخصصه لتشكيل فريق عمل، كما فعل ما هوا تينغ، بل والأهم من ذلك هو تصميم ما هوا تينغ الجيد جداً لمسؤوليات وحقوق ومصالح فريق العمل.

المساهمون المؤسسون لشركة تينسنت:

إن شركة تينسنت هي فريق، يضم أكبر عدد من المؤسسين في قطاع الإنترنت في الصين. الأشخاص الخمسة السابق ذكرهم، ليسوا هم فقط كل المؤسسين، فوفقاً لما أظهرته الوثائق التي أعلنتها تينسنت قبل

ظهورها في سوق هونغ كونغ، فإن المساهمين الأفراد في تينسنت يبلغ عددهم أكثر من 12 شخصًا.

توجد تقسيمات مختلفة للموظفين المؤسسين داخل تينسنت، من ضمنها طريقة التقسيم من حيث سوق رأس المال، وهي تلك الخاصة بالاثني عشر شخصًا المساهمين المؤسسين المعلن عنهم في وثيقة ظهور تينسنت في السوق (الأشخاص اللاحقون هم من حملة حقوق الأسهم وليسوا من حملة الأسهم). من بين هؤلاء الاثني عشر شخصًا، نجد أن ليو شياو سونغ ولين جيان هوانغ يعود سبب انضمامهما الأكبر إلى وسطاء الاستثمار. وباستثناء هذين الشخصين والمؤسسين الخمسة الذين سبق التعريف بهم، وبالإضافة إلى لي هاي شيانغ ووو شياو هوانغ اللذين ما زالا يشغلان حاليًا مناصب إدارية عليا داخل تينسنت - يوجد أيضًا الأشخاص الثلاثة: شو جانغ وو، وهوانغ يه جون وجونغ هاي شينغ.

إن شو جانغ وو أيضًا هو أحد أوائل المؤسسين لتينسنت، وهو المسئول عن خادماً⁽¹⁾ QQ تينسنت، ويصنف موظفًا تقنيًا نموذجيًا، وعلى الرغم من كونه متحفظًا وقليل الكلام، إلا أنه في حالة الحديث معه حول مشكلة تقنية يتحول إلى شخص آخر.

(1) server (computer) (المترجم).

خوانغ ييه جون أيضًا ينتمي إلى مجانين التكنولوجيا. تخرج من قسم الحاسب الآلي بجامعة صن يات صن⁽¹⁾. هوانغ ييه جون ووشياو جوانغ وتشين يانغ مكلفون سويًا بمسؤولية العملاء. من بينهم ووشياو هوانغ هو المسئول، بينما هوانغ ييه جون وتشين يانغ هما الأعمدة الفقيرة للتقنيات. إن هوانغ ييه جون محب للأفلام، وكثيرًا ما تناقش فيها مع فينغ لي أحد مؤسسي تينسنت الآخرين، وأكثر فيلم تناقشوا حوله هو "حرب النجوم"، ولقد سبق لهوانغ ييه جون أن امتلك شبكة لفترة قصيرة اسمها Jedi، وهو ما يعكس مدى عمق تأثير هذا الفيلم عليه.

ومن بين حاملي الأسهم الفردية في تينسنت - البالغ عددهم 12 شخص - يعد جونغ هاي شينغ هو الأكثر إثارة للاهتمام؛ فهو وما هوا تينغ تربطهم صداقة عائلية قديمة. ولقد تخرج جونغ خاي شينغ من قسم الحاسب الآلي بجامعة شينتشين، وبمجرد تخرجه سحبه ما هوا تينغ - "بالاحتيال والخداع" - إلى شركة تينسنت. جونغ هاي شينغ: هذا الاسم هو اسم نجم في السماء، وهو ليس فقط نجمًا كما يوحي اسمه، بل هو في الوقت نفسه أيضًا مولع بالفلك، وهو في هذه النقطة لديه هواية مشتركة مع ما هوا تينغ.

(1) Sun Yat-sen University (المترجم).

ولقد غادر جونج هاي شينغ تينسنت بالفعل .. هو حاليًا يمارس هوايته المتعلقة بمجال الفلك بحرية وطلاقة، وكثيرًا ما يمكن الاطلاع على مقالات جونج هاي شينغ الخاصة بالتطلع إلى النجوم وتساؤلات النفس، في مجلة بحوث الأجسام الطائرة مجهولة الهوية، وغيرها. وعلى الرغم من أن معدات جونج هاي شينغ للمراقبة الفلكية كثيرًا ما تتكلف مبالغ لا تعد ولا تحصى، إلا أن وضعه كمساهم فردي في تينسنت جعله قادرًا على امتلاك قاعدة اقتصادية، تسمح له أن يستمتع بهذه الهواية المترفة وهو مرتاح البال.

أوائل الموظفين والعمال المؤسسين الذين التحقوا بشركة تينسنت:

يعد لي هوا أول "عنصر خارجي" في موظفي وعمال تينسنت، وهو أول طالب من بلد آخر تعيينه تينسنت. في عام 2000 - قبل أن يتخرج من عامه الجامعي الرابع - توجه لي هوا إلى مكتب تينسنت، الذي يقع في هوا تشيانغ بي، قارعًا باب الشركة. ولقد كان يتمتع بشخصية مؤثرة أثناء فترة المدرسة؛ فقد شغل منصب رئيس جمعية الحاسب الآلي في هذه المدرسة، وكانت سجلات أدائه الأكاديمي جيدة، وعمله مطابق لاختصاصه، بالإضافة إلى كونه شخصًا نشيطًا جدًا، ويمتلك تجربة مجتمعية وقدرة عملية، ومهارات تواصل شفوي رائعة، لذلك انضم لي هوا بسلاسة إلى تينسنت، ورقمه الداخلي 18.

وفي الواقع، على الرغم من أن لي هوا قد تلقى في ذلك الوقت عروض
توظيف من العديد من الشركات، من بينها بنك تنمية شينتشين وهواوي⁽¹⁾، إلا
أنه - مع ذلك - اختار في النهاية تينسنت، التي كانت في ذلك الوقت شركة
صغيرة، تبدو معرضة للموت في أي لحظة. هذا الاختيار يجعلنا اليوم نتأثر
بشدة بتفرد رؤية لي هوا في تلك الأيام. ولقد جاء وصف لي هوا نفسه، موضحاً
أنه في ذلك الوقت كان شديد الحماس، ولم يكن لديه أي تخطيط وظيفي، لذلك
لم يختار أن يبدأ مسار حياته من الشركات الكبيرة مثل هواوي. ولكن أكثر ما
قدره بحدسه هو أن منتج تينسنت المميز في ذلك الوقت OICQ هو منتج
جيد، قادر على تلبية احتياجات المستخدمين. فحتى لو ماتت الشركة في ريعان
شبابها، فسوف تموت وهي في غاية الإشراق. ولقد جعلت مشاعر الصداقة
الحميمة التي تربط بين رجال أعمال تينسنت مشاعر لي هوا أكثر عمقاً،
فالتصرفات الودودة التي يتعامل بها ما هوا تينغ وتشانغ تشه دونغ وتسنغ لي
تشينغ، وغيرهم الكثير من المؤسسين، بالإضافة إلى حماس المشروع - جعلت لي
هوا مفتوناً.

ولقد غادر لي هوا تينسنت بعد الانتهاء من تنفيذ مخطط الألعاب

(1) Huawei (brand) (المترجم).

الأوليمبية عام 2008، وبعد مغادرته لتينسنت، التزم لي هوا باتفاقية الشرف بينه وبين تينسنت، ولم يعمل في الإنترنت.

فينغ لي هو الموظف الذي يشغل الرقم الداخلي 20 في تينسنت. تخرج عام 1999 من جامعة في تشونغ تشينغ، وسبق له العمل في يسكي⁽¹⁾ في تشونغ تشينغ، وعندما شاهد خبر توظيف تينسنت لمحررين، أضاف رقم OICQ الخاص بما هوا تينغ مباشرة. وبعد أن عرف من خلال OICQ متطلبات وراتب وظيفة المحرر في تينسنت، قرر المغادرة إليها.

ويعتبر فينغ لي أول موظف تعينه تينسنت كمحرر ومصمم UI (واجهة المستخدم). ولقد تولى منصبه في ربيع عام 2000، وهو يعتبر أيضًا أول مصمم لصفحة تينسنت الرئيسة. وخلال عملية تصميمه لصفحة تينسنت الرئيسة هذه، ترك كل من اهتمام ما هوا تينغ بخبرات واحتياجات المستخدمين، وتعلمه من أقرانه، بل وتطبيقه لأسلوب عمل رائع بناءً، على هذه الأسس انطباعًا عميقًا جدًا عند فينغ لي، وحتى بعد مرور العديد من السنوات، ما زالت حتى الآن تؤثر في فينغ لي. إن المشكلات العديدة التي أصابت كبد الحقيقة، والتي طرحها فينغ لي على ما هوا تينغ في اجتماع النسخة المعدلة، لم تفارق ذهن ما هوا تينغ، وهذه

(1) Yesky (المترجم).

التفاصيل في تعامل ما هوا تينغ مع الآخرين، ما زالت حتى الآن تؤثر في فينغ لي.

مجموعة صناعة القرار المكونة من خمسة أعضاء:

عندما تأسست تينسنت لتوها، كانت مجموعة صنع القرار تتألف من 5 أشخاص. وتنقسم الهياكل التنظيمية المتعلقة إلى أربعة أجزاء؛ باستثناء ما هوا تينغ، يدير كل من المؤسسين الأربعة الآخرين جزءًا بمفرده، وتشانغ تشه دونغ يدير البحث والتطوير، وينقسم البحث والتطوير إلى العميل والخادم، تسنغ لي تشينغ يدير السوق والعمليات، حيث يتعاون - بشكل أساسي - مع مشغلي الاتصالات، كما ينطلق للخارج بحثًا عن بعض الطلبات، تشين إي دان يتولى الإدارة، فهو مسئول عن التوظيف والتدقيق في الحسابات الداخلية، وشو تشن يه يدير بعض القطاعات الوظيفية الخارجية.

إن نظام اتخاذ القرارات الذي يتوافق مع هذا الهيكل التنظيمي أيضًا مثير جدًا للاهتمام. فعندما بدأ اتباع هذه النظام، كان من السهل حدوث نزاعات داخل الهيكل التنظيمي بين كل من تشين إي دان المسئول عن الإدارة والشؤون المالية، وتسنغ لي تشينغ المسئول عن المبيعات، ولكن هذه النزاعات كانت - بطبيعة الحال - موجهة للأعمال وليس

الأشخاص. في هذه الأوقات كان تشانغ تشه دونغ دائماً ما يكون ثالث من يبدي رأيه، وعلى الرغم من أن خلفية تشانغ تشه دونغ التقنية قد تجعله يبدو - بالنسبة إلى معارضيه - متعصباً إلى حد ما، إلا أن هناك نقطة واحدة تستحق التأكيد عليها، ألا وهي أنه ملم بالإدارة، ولكن بالتأكيد المقصود بالإدارة هي الإدارة التي يعتقدونها. بعبارة أخرى، عندما يتجادل تسنغ لي تشينغ وتشين إي دان، يستطيع تشانغ تشه دونغ - وفقاً لتصوره - أن يحقق اصطفاً. أما بالنسبة إلى شو تشين يه، فهو رجل مسالم، وهو يمثل التوازن في نظام صنع القرار كله .. هو في كثير من الأوقات يكون في صف فريق الأغلبية أو يمتنع عن التصويت، وينتظر ويرى أولاً. وآخر من يبدي رأيه، دائماً ما يكون ما هوا تينغ، فهو المسئول عن تسديد هدف الفريق بأكمله، أو عندما يكون التصويت بنسبة 2 : 2 يستخدم صوتاً لتحديد مسار الأحداث (هذا الوضع ليس كثيراً)، أما الوضع الأكثر حدوثاً فهو ما يحدث عندما يمتنع شو تشين يه عن التصويت، فتصبح النسبة 2 : 1، بالتالي يضع ما هوا تينغ صوته فتصبح 3 : 1؛ وذلك أيضاً من أجل تحديد مسار الأحداث.

ويمكننا اليوم أن نرى أن اعتماد ما هوا تينغ على 5 أشخاص في بداية تأسيس المشروع، بدلاً من 3 أشخاص فقط، هو أمر ينم عن كثير من

الحكمة والصحة، فلو وجد ما هوا تينغ وتشانغ تشه دونغ وتسنگ لي تشينغ فقط، ففي هذه الحالة عند مواجهة خلاف، سيكون من السهل جدًا النزاع ثم التفرق، خصوصًا في حالة أن لكل من ما هوا تينغ وتشانغ تشه دونغ وتسنگ لي تشينغ شخصيته المتفردة.

وتزامنًا مع اتساع حجم العمل، قامت تينسنت بعد عام 2001 - للمرة الثانية - بتعديل الهيكل التنظيمي، ليصبح هيكلًا يتأسس على الخط R والخط M في وقت واحد، بينما بقية الأقسام الوظيفية تشكل نظام دعم. ويمثل خط R خط البحث والتطوير، ويقوده تشانغ تشه دونغ، بينما يمثل خط M خط السوق، ويقود فريقه تسنگ لي تشينغ. ولقد ألقى هذا التعديل الضوء بوضوح على نقاط قوة ومكانة كل من تسنگ لي تشينغ وتشانغ تشه دونغ، كما أنشأ - في الوقت نفسه - ظوابط متبادلة بين كل منهما.

وبعد عام 2006 - وبالتزامن مع تعديل نظام الأجور - قامت تينسنت بأول تعديل هيكلي تنظيمي كبير داخليًا؛ لتتحول بذلك إلى نمط "أربعة أفقي وأربعة رأسي". "أربعة أفقي": هي أنظمة الدعم الأربعة التي تتمثل في نظام دعم التشغيل والصيانة، ونظام البحث والتطوير، ونظام أقسام الوظائف الإدارية، ونظام آخر وهو نظام تطوير الموظفين. أما

"أربعة رأسي": فهي وحدات الأعمال الخاصة بتوليد تدفق نقدي إيجابي، بالإضافة إلى بناء علاقات متينة مع أسواق رأس المال، وهي تنقسم إلى الإنترنت عبر الهاتف المحمول، وخدمات الإنترنت ذات القيمة المضافة، والإعلان على شبكة الإنترنت، والترفيه التفاعلي.

لكن بغض النظر عن كيفية التعديل، فإن ما هوا تينغ قد أمسك بشدة بمصير تينسنت، فغلام تشاو تشان غير المعروف البسيط هذا، دائماً ما كان يتواجد بالظبط في مركز تطوير تينسنت، ولم يحد عنه أبداً.

* * *

الفصل الثالث

المنافسون لما هوا تينغ



توجد سمة مشتركة تجمع جميع قادة صناعة الإنترنت في الصين، ألا وهي مرورهم بالكوارث مرات عديدة قبل بلوغهم النجاح، ومرورهم مرارًا وتكرارًا بخبرات العودة إلى الحياة بعد أن يكونوا على مشارف الموت على حافة الهاوية. وما هوا تينغ - كذلك - يعد أحد قادة الإنترنت، الذين رأوا قوس قزح بعد الرياح والأمطار. وتجدر الإشارة إلى أن المنافسين المذكورين هنا هم أشخاص، وليسوا منتجات. فعلى سبيل المثال PICQ و ICQ كلاهما جلبا لما هوا تينغ العديد من المتاعب والحيرة، ولكن بالمعنى الدقيق لا يمكن اعتبارهم إلا منافسين لتينسنت، ولا يمكن اعتبارهم خصوصًا لما هوا تينغ بشكل كامل.

بانغ شينغ دونغ - من "أسرار النساء" حتى com.51:

في البداية دعونا نتعرف على بانغ شينغ دونغ، الذي يشغل منصب CEO الخاص بموقع com.51، وهو شخص حديث عهد بالغنى من خلال الإنترنت، وقد أصبح - مؤخرًا - منافسًا لما هوا تينغ.

ولد بانغ شينغ دونغ عام 1977 في ريف محافظة تيان تاي بمقاطعة تشه شيانغ، وهو لم يخرج خارج محافظة تيان تاي، إلى أن التحق بجامعة نينغ بو. وفي شهر مارس عام 1998، انضم بانغ شينغ دونغ قبل تخرجه من الجامعة إلى الصفحات الصفراء في الصين، التي أسسها ما يون للعمل كمندوب مبيعات. وبعد 9 شهور، في ديسمبر عام 1998، ترك بانغ شينغ دونغ الصفحات الصفراء في الصين، وذهب إلى مركز معلومات مدينة نينغ بو، وظل عمله الواضح مرتبطًا بالإنترنت؛ حيث كان مسئولًا - بشكل أساسي - عن إيجاد المعلومات الخاصة بالشئون المالية والاقتصادية على الإنترنت.

وفي شهر مايو عام 1999، أنشأ بانغ شينغ دونغ أول موقع شخصي "أسرار النساء"، وكان محتواه الرئيس قائمًا على الحب والجنس. وقام بالدعاية له - على نطاق واسع - من خلال البريد الإلكتروني الترويجي الفعال جدًا في ذلك الوقت. ولقد ساعد "أسرار النساء" بانغ شينغ دونغ على أن يربح رسوم إعلانات، بلغت قيمتها أكثر من 10.000 دولار أمريكي.

وفي بداية عام 2000، أنشأ موقعًا على شبكة الإنترنت للأوراق المالية، وكانت وسيلة الترويج المنتشرة جدًا في ذلك الوقت، تتمثل في قائمة cn99 البريدية، وروابطه الإعلانية والمنتدى الخاص به. ومن خلال

محاولته التي دامت لمدة شهرين، اعتقد بانغ شينغ دونغ أن هذه الطريقة عملية، فاستقال من عمله في مركز معلومات مدينة نينغ بو في شهر أبريل عام 2001، وبدأ ممارسة العمل التجاري الخاص به.

وفي شهر مارس عام 2005، انتقل بانغ شينغ دونغ - الذي زعم لنفسه أنه سيعتمد على الأوراق المالية والعقارات ليربح أول وعاء من الذهب مع أسرته - إلى شانغهاي، بحثًا عن فرص جديدة. ولم يمض وقت طويل حتى استخدم مبلغ 980.000 يوان ليشتري من تساي ون شينغ اسم النطاق com.51. ولقد سجل هذا السعر رقمًا قياسيًا في ذلك الوقت؛ باعتباره أعلى سعر لشراء اسم نطاق محلي.

في يوم 18 أغسطس عام 2005، تم إطلاق "شبكة أنا أريد" com.51 رسميًا، وحصر بانغ شينغ دونغ مستخدمي الموقع في الفتيات الشابات في عمر يتراوح ما بين 15 - 22 عامًا.

ولقد تلقى بانغ شينغ دونغ - في إحدى المرات - دعوة لزيارة مقر شركة تينسنت، وبعد تواصله مع فريق القيادة العليا - بما فيهم ما هوا تينغ - فقد تولدت لدى بانغ شينغ دونغ مشاعر مختلطة، ولم يستطع النوم جيدًا لأيام عديدة. ومنذ ذلك الحين أصبحت QQ بالنسبة لبانغ شينغ دونغ هدفًا للدراسة والتقليد.

ولكي يعمل com.51 على دراسة تينسنت وتخطيها بشكل أفضل، وصل به الأمر إلى اصطيد الأشخاص بشكل مباشر من تينسنت. فوفقًا لما يقال، فإن ما ينفقه com.51 من أجور ومنافع على كوادرات المنتجات والكوادر الفنية، يزيد على الوظائف المماثلة في تينسنت بنسبة 15% بشكل عام. أما بالنسبة لكوادر تينسنت، فإن com.51 يتكفل بنفقات تذاكر السفر الخاصة بهم، ويطلب منهم الحضور من شينتشين إلى شانغهاي لحضور مقابلة وجهًا لوجه للاتفاق على ترتيبات الانضمام. ويقال إن موظفي تينسنت - بمجرد نزولهم من الطائرة - يتم توصيلهم ببساطة إلى الفندق بسيارة خاصة. وبحلول نهاية عام 2008، كان قد انضم إلى com.51 عشرات الموظفين الذين كانوا أساسًا في تينسنت.

وعلى الرغم من أن تينسنت من الممكن أن تسمح بأن يتم تقليدها على مختلف المستويات من قبل com.51، بل ويمكن أن تسمح بتخطي com.51 لها في بعض الحالات، لكن أداة الدردشة الأكثر أهمية والأكثر محورية QQ لا يمكن أن تفشل.

ولقد وصل الأمر بين تينسنت و com.51 إلى حالة الحرب؛ وذلك بسبب أن com.51 قد طور QQ قوس قزح⁽¹⁾، وهو برنامج ملحق يقوم

(1) Rainbow QQ (المترجم).

على أساس QQ. وتعد البرامج الملحقة هي الألم الأبدي في قلب تينسنت وما هوا تينغ. وما يسمى بالملحقات هي عبارة عن برامج بديلة خارجية ملحقة بالبرنامج الأصلي.

في عام 2006 أصدرت محكمة الشعب بمنطقة هايديان بمدينة بكين حكمًا، ينص على أن تدفع QQ حشرة المرجان⁽¹⁾ لتينسنت تعويضًا، بلغ قيمته أكثر من 100.000 يوان، وهذا دق ناقوس الخطر أيضًا للمؤلفين الآخرين الذين كانوا يعملون على صنع برامج طرف ثالث للـ QQ، وبهذا حققت تينسنت انتصارًا ساحقًا.

تلك الأمور ما بين شركة تينسنت ومجموعة تشيان شيانغ للترفيه التفاعلي:

تفضل تينسنت خلال الحرب مع المنافسين استخدام الأسلحة القانونية للدفاع عن نفسها. في عام 2006، خلال الدعوى القضائية والحرب الكلامية التي دارت حول مجموعة تشيان شيانغ للترفيه التفاعلي⁽²⁾، طفا على السطح منافس آخر مدى الحياة، ألا وهو تشين إي تشو.

(1) Actinozoan QQ (المترجم).
(2) Oak Pacific Interactive (المترجم).

التحق تشين إي تشو بقسم الفيزياء بجامعة ووهان عام 1987، وبعد الانتهاء من عامه الجامعي الثاني، درس في الخارج في الولايات المتحدة الأمريكية، ثم التحق بجامعة ديلاوير بالخارج لمتابعة الدراسات العليا، وفي عام 1993 التحق بالدراسة بقسم الهندسة الميكانيكية بمعهد ماساتشوستس للتكنولوجيا، وتخصص - خلال هذه الفترة - في نظرية التحكم الآلي والتصميم الإبداعي، ونشر العديد من الدراسات الأكاديمية. وفي عام 1995 حصل على درجة الماجستير من معهد ماساتشوستس للتكنولوجيا، وفي عام 1997 التحق بجامعة ستانفورد، دارساً للماجستير المزدوج في تخصص MBA والهندسة الميكانيكية، وفي شهر يونيه عام 1999 حصل على درجة الماجستير في إدارة الأعمال MBA من كلية إدارة الأعمال بجامعة ستانفورد.

في نهاية عام 2002 - وبعد أن حصل على مئات الآلاف من الدولارات من ثلاثة من المستثمرين الخيرين من مدينة ديهتشو - عاد تشين إي تشو إلى بلده ليؤسس مشروعه، وأنشأ مجموعة تشيان شيانغ للترفيه التفاعلي. ولكن نظراً لأن انضمامه كان متأخراً جداً، فإن أدائه لم يرق إلى مستوى المجموعة الأولى، وبالتالي وصل تشين إلى طريق مسدود.

وعندما لم ينجح فيما فعله بنفسه، بدأ تشين إي تشو يفكر في الشراء،

فعمل في ذلك الوقت على التخلص من أسهم سوهو⁽¹⁾ التي كان يمتلكها، وفي الوقت نفسه قاتل للوصول إلى سوق رءوس الأموال في هونج كونج؛ للمضاربة على أسهم تينسنت. النجاح الذي حققه في موجتين متتاليتين في السوق الثانوي لرءوس الأموال، جعل تشين إي تشو يصبح غنياً فجأة، كما جعل فكرة أن المال يلد المال تتولد لديه، وبدأ في وضعها موضع التنفيذ.

وفور ذلك، خرجت شهية تشين إي تشو عن نطاق السيطرة، لتشمل منتجات الألعاب ومواقع الشبكات التعليمية، فضلاً عن بعض شركات SP⁽²⁾ الصغيرة، التي تم دمجها واحدة تلو الأخرى في مجموعة تشيان شيانغ للترفيه التفاعلي.

وفي الوقت نفسه، وعلى الرغم من أن مجموعة تشيان شيانغ للترفيه التفاعلي، لا يمكن مقارنتها مع تينسنت في سوق الرسائل النصية، إلا أنها قد نجحت في الدخول في المجموعة الأولى.

في منتصف شهر يونيه عام 2006، رفعت تينسنت دعوى قضائية ضد مجموعة تشيان شيانغ للترفيه التفاعلي، وموقع DoNews الذي يعمل

(1) Sohu (المترجم).

(2) مقدم الخدمة (المترجم).

تحت لوائها، مطالبة المدعى عليهما بحذف المقالات التي تسبب إلى سمعتها من على موقع DoNews، مع تقديم الاعتذار للمدعي، والقضاء على الآثار السيئة، ودفع تعويض عن الخسائر الاقتصادية، تبلغ قيمته 5 ملايين يوان.

وتعليقاً على الدعوة القضائية المرفوعة من قبل تينسنت، أصدرت مجموعة تشيان شيانغ للترفيه التفاعلي بياناً رسمياً، جاء فيه أن DoNews هي منصة تواصل حرة، تحترم حق كل أصدقاء الإنترنت - بما فيهم تينسنت - في التحدث، وتعطي طرفي النزاع مساحة ومنصة كاملة للتعبير عن آرائهم، وDoNews ليس لها الحق في حذف أي رأي لم يتم إثبات عدم صحته لمستخدم إنترنت. كما أن مجموعة تشيان شيانغ للترفيه التفاعلي وDoNews لم يرد إليهما من شركة تينسنت التوضيحات والأدلة المتعلقة بصحة هذا الأمر من عدمه، إنما تلقينا فقط خطاب المحامي ذا الكلمات القاسية والمغزى التهديدي الواضح الذي أرسلته شركة تينسنت.

وفي الواقع، هذه القضية لم يتم فتحها، وتأجلت إلى أجل غير مسمى. لذا ربما تكون تينسنت تستخدم طريقة اللجوء إلى القانون ورفع دعاوى قضائية فقط لتعبر عن موقف لها تجاه الطرف الآخر.

ما يون وما هوا تينغ:

إن أول مرة تم فيها عقد مقارنة بين ما هوا تينغ وما يون على المنصة نفسها هي المرة التي تم فيها اختيار شخصيات العام الاقتصادية الصينية على CCTV عام 2004 عن طريق التقييم العلني، حيث اشتمل من تم انتخابهم على ما هوا تينغ وما يون، ومن ضمنهما تم انتخاب ما هوا تينغ شخصية العام الابتكارية النافذة، بينما تفوق ما يون على ذلك بأن تم انتخابه شخصية العام الاقتصادية.

عند المقارنة بينهما من حيث السعي لجذب الانتباه، نجد أن ما يون وما هوا تينغ نوعان مختلفان من الناس.

فما يون لا يتخلى أبدًا عن أي مناسبة يمكن أن يظهر فيها متحدثًا، مستخدمًا في ذلك هويته كصاحب مشاريع شعبية؛ لإقامة علاقات عامة، فكلماته كزهور اللوتس، وهو خطيب فصيح، ويتمنى أن تكون الأمور التي يقوم بها مثيرة للجدل حتى لو لم تكن موضع نزاع؛ لذلك فهو من ناحيته لا يخشى ألا يكون لديه قصة؛ حيث إن الشخص الذي لديه قصة دائمًا ما يستطيع جذب انتباه الإعلام.

أما ما هوا تينغ فهو - على العكس من ذلك تمامًا - لا يبادر أساسًا بقبول مقابلة الصحفيين، وحتى إن اضطرَّ حقًا للقبول، فإن ما هوا تينغ

يقرأ النص حرفاً حرفاً بشكل أساسي، ويتم إجراء المقابلة بالكامل وفقاً للترتيبات والإعدادات المسبقة لقسم العلاقات العامة.

لكن على الرغم من أن ما هوا تينغ وما يون يختلفان كلياً في طبيعة الهيئة الخارجية والتعامل مع الناس، إلا أنهما تجمعهما - إلى حد كبير الطموحات والتطلعات نفسها؛ نية توحيد شبكة الإنترنت على مستوى البلاد، بل وحتى التأثير على جميع القطاعات التجارية والصناعية في الصين. وهما يحققان أحلامهما خطوة خطوة وفقاً للخطة.

* * *

الفصل الرابع



المستثمرون الذين ساعدوا ما هوا تينغ

تعد شركة تينسنت اليوم إحدى شركات الإنترنت الأكثر ربحًا للأموال على مستوى العالم، كما تعد أيضًا إحدى الشركات التي تتمتع بأعلى قيمة سوقية على مستوى الصين. وعلى الرغم من أن مثل هذه الشركة تمتلك قيمة استثمارية فائقة بلا شك، إلا أن الكثير من الناس لم يستطيعوا تقدير قيمتها في بداياتها المبكرة.

"الملاك" ليو شياو سونغ ولين جيان هوانغ:

في أواخر عام 1999، عاد مجموعة من الأشخاص المؤسسين لتينسنت، الذين أصابهم عدوى ازدهار استثمارات التقنيات الفائقة، بعد مشاركتهم في معرض التقنيات الفائقة الصيني، وقد قرروا بيع جزء من الأسهم، واستخدام رأس المال المغامر في التمويل.

وعلى الرغم من أن تسنغ لي تشينغ يعد اليوم - بالفعل - أحد المستثمرين الملائكة الأكثر قدرة على حشد أنصار في الصين، إلا أنه لم يكن يمتلك أي قنوات للتمويل في ذلك الوقت، ف شعر أنه سيكون من

الأفضل اللجوء إلى وسيط ليساعده في التوصية، وكان أول شخص خطر بباله هو ليو شياو سونغ.

يرتبط ليو شياو سونغ بعلاقات شخصية جيدة مع عدة أشخاص من مؤسسي تينسنت. في ذلك الوقت، على الرغم من أن ليو شياو سونغ - الذي كان يمتلك بالفعل شركة تكامل النظم الخاصة به - كان ثرياً، إلا أنه لم يكن يستطيع أن يأخذ مثل هذا القدر الكبير من المال فجأة للاستثمار في تينسنت. فما كان من ليو شياو سونغ إلا أن وعد تسنغ لي تشينغ بمساعدته بتقديمه إلى الناس ليقوم بالاستثمار، وهو الأمر الذي أسعد تسنغ لي تشينغ - بطبيعة الحال - فاتفقوا على استخدام 5% من مبلغ التمويل كأسهم؛ ردًا لجميل ليو شياو سونغ. وسرعان ما أوصى ليو شياو سونغ بتينسنت في IDG لرأس المال المغامر في الولايات المتحدة. وفي الوقت نفسه، بحث تسنغ لي تشينغ عن لين جيان خوانغ في PCCW هونغ كونغ⁽¹⁾، بالتالي ترشح تسنغ لي تشينغ إلى PCCW هونغ كونغ، عن طريق لين جيان خوانغ. ونظرًا لأن PCCW هونغ كونغ كان لديها فكرة ضم مشغلي اتصالات البر الرئيس للصين؛ لذلك سرعان ما وقع اختيارهم على العديد من أفراد فريق التأسيس، الذين يتمتعون بخلفية

(1) Pacific Century Cyber Works (المترجم).

عن الاتصالات ونماذج للأعمال، وأخذت تتقرب من تينسنت التي تعمل كمشغل للاتصالات الافتراضية؛ حيث تعتقد PCCW هونغ كونغ أن هذا من الممكن أن يصبح رأس الجسر لدخولهم إلى سوق الاتصالات في البر الرئيس للصين.

ولقد كان من قبيل الصدفة السعيدة أن كلا الشركتين IDG و PCCW هونغ كونغ كانتا ترغبان في الاستثمار.

استحواذ كل من IDG و PCCW على 20% من الأسهم لكل منهما:

إن وجود أموال متوفرة، وكلها مصدرها جهات ذات خلفية، مع معاناة تينسنت من نقص المال، بالإضافة إلى أن قبول هذه الأموال لن يؤدي إلى فقدان مؤسسي تينسنت لحقوق الأسهم - جعل من الطبيعي أن ترحب تينسنت من أعلى مستوياتها حتى أدناها بهذه الأموال. وبهذه الطريقة - وبحلول النصف الأول من عام 2000، بعد أن أكملت تينسنت المرحلة الأولى من التمويل - مثلت نسبة أسهم الموظفين المؤسسين 60% من أسهم الشركة، وشاركت IDG و PCCW كل منهما على حدة بمبلغ 1.1 مليون دولار لكل منهما، لتستحوذ كل منهما على 20% من أسهم الشركة.

وبعد حصول تينسنت على هذا المبلغ من المال، عملت بسرعة شديدة على تحسين الخوادم والسعة النطاقية، وغيرها من المعدات، وفي الوقت نفسه زادت من أعمال تطوير وتحسين برنامج OICQ، وبالتالي سرعان ما اتسعت الفجوة بين OICQ وغيره من المنتجات المماثلة.

وبحلول ربيع عام 2001، تم تغيير اسم OICQ إلى QQ، وتجاوز عدد مستخدمي QQ 100.000 مستخدم، وعلى QQ بسرعة كبيرة، وخلال هذه الفترة دائماً ما شعر ما هوا تينغ أن الوقت يمر بسرعة شديدة، ففي لمح البصر حل موعد دفع الأجور في نهاية الشهر، ولكن لم يكن هناك أي دخل في هذه الفترة في الأساس، فمبلغ التمويل 2.2 مليون دولار الذي قد وصل، تم إنفاقه تدريجياً؛ مما جعل تينسنت تواجه مشكلة التمويل الثانية.

MIH تحصل على جزء من الأسهم، وتصبح مساهم تينسنت الجديد:

قدم كل من IDG و PCCW - المساهمين في تينسنت - سندات دين قابلة للتحويل بقيمة مليون دولار أمريكي، ولكن الجميع يعلم أن هذا المال كان لنجدة تينسنت، وبعد نفاد هذا المال، سيكون على ما هوا تينغ وشركائه في المشروع، إما الاستمرار في بيع الأسهم أو الاستقالة طوعاً من تلقاء أنفسهم. ولقد كانت هذه الفترة الزمنية تمثل - بالفعل - أصعب

أيام حياة ما هوا تينغ. وفي ذلك الوقت، كان هناك شخص أجنبي، أزرق العينين، طويل الأنف، يدخل ويخرج باستمرار إلى مكتب تينسنت الموجود حينئذ في حديقة أعمال هوا تشيانغ بي، وهذا الرجل له اسم صيني، وهو وانغ دا وي. ولقد كان المركز الذي يشغله وقتها هو نائب مدير تطوير الأعمال الصينية في MIH (شركة ميلاد الدولية القابضة)، المسئول عن تكتيكات الإنترنت في الصين وأعمال الدمج والشراء.

كان وانغ دا وي يسعى دائماً في البحث لشركة MIH عن المشروعات التي تستحق الاستثمار فيها، وعندما اكتشف أن جميع مقاهي الإنترنت في الصين تحتوي على برنامج QQ على سطح المكتب الخاص بأجهزة الحاسب الآلي، أدرك وانغ دا وي أن تينسنت التي تمتلك برنامج QQ من الممكن أن تصبح شركة إنترنت عظيمة، فالكثير من الناس يعتمدون على QQ والإنترنت للاتصال، فإذا تم استخلاص قيمة هؤلاء المستخدمين، فستكون القدرات الكامنة لتينسنت واضحة. وكان أكثر ما أثار دهشة وانغ دا وي، أن رقم QQ مطبوع على جميع بطاقات العمل الخاصة بالشركات العديدة، التي على اتصال معه، والتي ترغب في الحصول على استثمارات، ولقد عزز ذلك أكثر فأكثر من اهتمام وانغ دا وي بتينسنت.

وفي شهر أغسطس من عام 2008، بدأت تينسنت في إطلاق خطة الدخول للبورصة. واستخدمت MIH مبلغ 8 مليون دولار أمريكي لإعادة شراء بقية الأسهم من بين يدي IDG، وأهدت نصفهم لفريق المشروع. وعند إعادة تعديل هيكل المساهمين هذه المرة، انتهى الأمر باستحواذ MIH وفريق المشروع - كل على حدة - على نسبة 50% من الأسهم قبل الدخول للبورصة.

لقد شهدت عملية تمويل تينسنت الكثير من المنعطفات والغرائب، ومع ذلك، هناك أمر يستحق الاهتمام، ألا وهو أنه قبل الدخول للبورصة مباشرة، احتفظ فريق المشروع بوضعه في المركز الأول كأكبر المساهمين، حتى وإن كانت نسبته أكثر قليلاً.

الدخول لبورصة هونغ كونج:

يعد يوم 16 يونيو 2004 يوم فرح كبير بالنسبة لتينسنت؛ ففي هذا اليوم تم إدراج تينسنت القابضة (رمز السهم: HK.700) للتداول رسمياً في بورصة هونغ كونغ. وكان سعر الإصدار 3.70 دولار هونغ كونغ للسهم، وعلى الفور حصلت تينسنت على قيمة 6.22 بليون دولار هونغ كونغ. في اليوم الذي ظهرت فيه في السوق، وصل أعلى سعر لسهم تينسنت 4.625 دولار هونغ كونغ، بزيادة قدرها 25% عن سعر طرح

الأسهم، ووصل سعر الإغلاق إلى 4.15 دولار هونغ كونغ، بزيادة قدرها 12.16%، مقارنة مع سعر بدء التداول، وبلغ إجمالي قيمة التداول 1.947 بليون دولار هونغ كونغ.

دخول جولدمان ساكس:

أطلق على جولدمان ساكس⁽¹⁾ وسوفت بانك⁽²⁾ و IDGVC⁽³⁾ لفترة طويلة من الزمن لقب المصادر الثلاثة الرئيسة لتمويل صناعة الإنترنت في الصين. لكن جولدمان ساكس تختلف عن سوفت بانك و IDGVC اللذين بدءا في الدخول من خلال استثمار الملائكة، في أن جولدمان ساكس غالباً ما تحاول تسديد الهدف قبل الدخول للبورصة.

اختارت قطاعات الاتصالات والإعلام والتكنولوجيا بنك جولدمان ساكس آسيا ليو تشه بينغ؛ ليمثل بنك جولمان ساكس آسيا في تناول مشروع ظهور تينسنت في السوق، وكانت أهم نقطة هي إقناع ما هوا تينغ بالدخول للبورصة في هونغ كونغ. وفقط إذا اختارت تينسنت الدخول للبورصة في هونغ كونغ، ففي هذه الحالة سيكون بنك جولدمان ساكس آسيا هو الاختيار الأول بالتأكيد. ولكن في ذلك الوقت كان اختيار

(1) Goldman Sachs (المترجم).

(2) Softbank (المترجم).

(3) صندوق استثمارات المشروعات التقنية IDG (المترجم).

شركات الإنترنت الأول لمكان الدخول للبورصة هو الولايات المتحدة الأمريكية، فجميع شركات الإنترنت الصينية التي كانت في الصف الأول في ذلك الوقت (سينا⁽¹⁾ ونيتياس وسوهو)، دخلوا بورصة الولايات المتحدة الأمريكية. لكن في عام 2004، من بين الشركات الصينية التسعة للإنترنت التي ظهرت في السوق بالخارج، كانت شركة تينسنت فقط، هي التي اختارت الدخول للبورصة في هونغ كونغ.

وتتمثل ميزة هونغ كونغ في أنها لا يفصل بينها وبين شينتشين سوى بحر؛ مما يوفر لما هوا تينغ - باعتباره المؤسس - المزيد من المزايا الجغرافية، وأسواق رءوس الأموال في هونغ كونغ لإجراء ربط والتحام، كما يؤدي إلى تمكن الكثير من المستثمرين المتفائلين بأسهم تينسنت - ليس فقط على مستوى جوانغ دونغ، بل على مستوى الصين جمعاء - من الذهاب للاستثمار في الأسهم فيها.

ولكن تينسنت اختارت في النهاية أيضاً الدخول للبورصة في هونغ كونغ. ويقال إن ما أثر في ما هوا تينغ هو كلمات ليو تشه بينغ التالية: بالمقارنة مع الولايات المتحدة الأمريكية، فإن نسبة السعر إلى الأرباح⁽²⁾

(1) Sina (المترجم).

(2) PE (المترجم).

تعتبر منخفضة نسبيًا بالتأكيد، لكن في حالة إذا أصبحت تينسنت قائدة أسهم العلوم والتكنولوجيا فيها، فماذا سيحدث عندئذ؟

توظيف ليو تشي بينغ:

ولكن الرياح لا تكون مواتية في كل مرة. ففي البدايات المبكرة، كانت أسواق رءوس الأموال في هونغ كونغ كلها لا تزال غير مستوعبة لتينسنت ولا معترفة بها بشكل خاص؛ لذلك فإن أسعار الأسهم كانت متأرجحة على الدوام عند مستويات منخفضة. وفي ظل توصية ليو تشي بينغ، أصدرت تينسنت الالتزام العلني، وفي نهاية عام 2004 حققت أرباحًا بلغت قيمتها 441 مليون يوان. الأرباح السنوية التي بلغت قيمتها 441 مليون يوان، لم تجعل تينسنت فقط تدخل في صفوف شركات الإنترنت الأكثر ربحية عام 2004، إنما إذا تم الحساب أيضًا وفقًا لإيرادات المبيعات التي حققتها تينسنت بنهاية عام 2004، والتي بلغت قيمتها 1.1 مليار يوان - فإن معدل الفائدة الصافي لتينسنت يكون قد وصل إلى 40%، وعلى الرغم من أن ذلك لا يضعها إلا في النطاق التجاري التقليدي، إلا أنه لا يزال رقمًا مدهشًا إلى حد بعيد.

وبحلول نهاية عام 2004، على الرغم من إتمام تينسنت لالتزاماتها تجاه حملة الأسهم، ووصول قيمة الربح الصافي إلى 446.7 مليون يوان،

متجاوزًا بذلك مبلغ 441 مليون يوان المتوقع على مدار السنة بأكملها، لكن هذه الطريقة - وفقًا لنهج مؤشرات سوق رأس المال - قد تسببت بدرجة كبيرة جدًا في انعكاسات سلبية على تينسنت من أعلى المستويات إلى أدناها؛ الأمر الذي وصل إلى حد الاستياء.

وفي بداية ربيع عام 2005، انضم ليو تشه بينغ إلى تينسنت. وليو تشه بينغ - هذا الذي كان في السابق مدير الاستثمارات في جولدمان ساكس، ثم انتقل إلى تينسنت - جعل بنفسه الكثير جدًا من هيئات الاستثمار في هونغ كونغ تتفاءل بالثبات المستقبلي لتينسنت، والأهم من ذلك، أن شبكة علاقاته الجيدة في أسواق رأس المال في هونغ كونغ، جعلته قادرًا على التواصل بشكل جيد جدًا مع هيئات الاستثمار؛ مما جعلهم قادرين - بشكل أفضل وبشكل أكثر واقعية - على تفهم التحديات التي تواجهها تينسنت، وتقديم اقتراحات للحلول. وقد جعل ذلك تطوير تينسنت يكسب وقتًا لالتقاط الأنفاس، خصوصًا في أكثر الأعوام صعوبة 2005.

ولقد تسنى لنجاح تينسنت الكثير من الفرص، وتمثل أحد الأسباب المهمة لذلك في رغبة جولدمان ساكس في العمل مع تينسنت في أسواق رءوس الأموال بهونغ كونغ؛ لإجراء عمليات معقولة وقانونية.

وتمثلت إحدى النتائج الجيدة في أنه ابتداء من عام 2006، بدأت تينسنت - التي قامت بإعادة ضبط الهيكل التنظيمي والإداري - في القفز فجأة، وعادت مرة أخرى إلى صفوف النمو السريع. كما واصلت أسعار الأسهم الارتفاع، ففي البداية كانت 30 دولار هونغ كونغ، وبعد ذلك وصلت حتى الوضع الأعلى، المتمثل في 70 دولار هونغ كونغ. ولقد أصبحت تينسنت - بعد ذلك - بمثابة ملك أسهم التكنولوجيا الفائقة الخاصة بهونغ كونغ، بل وتم إدراجها في مؤشر هانغ سينغ⁽¹⁾ بهونغ كونغ.

* * *

(1) Hang Seng index (المترجم).

الفصل الخامس



مدير المنتجات ما هوا تينغ

كبير الخبراء التنفيذيين ما هوا تينغ:

يعد لقب كبير الخبراء التنفيذيين أكثر الألقاب المفضلة لدى ما هوا تينغ، ومن المؤكد أن هذا اللقب لم تحصل عليه أي شركة أخرى مطلقاً؛ لذا ينبغي أن يعتبر اختراعاً.

ومن المؤكد أن لقب كبير الخبراء التنفيذيين الخاص بما هوا تينغ هذا، قريب الشبه بلقب "كبير المهندسين المعماريين". فمثله كمثله هواة مكعبات الليجو. يزن بدقة كل تفصيلة على المنصة الإستراتيجية، ويفكر أين يمكن أن تظهر نقطة نمو الإيرادات بعد 3 - 5 سنوات، وفي إطار الخطة الشاملة، أين ينبغي وضع كل جزء من أجزاء العمل، ومتى يوضع، وما حجم المساحة التي يشغلها، وأين توجد نقاط الضعف في الشركة، وكيف يجب إصلاحها وتسويتها. فعقل ما هوا تينغ يحسب هذه الأشياء كأنه CPU ⁽¹⁾ عالي السرعة.

(1) وحدة معالجة مركزية (المترجم).

وعندما يتوفر لدى ما هوا تينغ وقت فراغ، يذهب لاختبار الإصدارات القادمة للمنتجات الجديدة، ويطلع على المواقع الأجنبية؛ ليرى إذا كانت تحتوي على خدمات جديدة ومتفردة، كما يدخل داخل مجتمعات تينسنت ومنافسيها؛ لمعرفة ما الذي يسعى وراءه المستخدمون المحليون، ويلعب ألعاب الإنترنت التي أتحت مؤخرًا. فما هوا تينغ يعلم جيدًا، أنه بدون الالتصاق بالمستخدم، فإن جميع الإستراتيجيات ما هي إلا أحاديث فارغة.

"الأسئلة الثلاثة" والتمسك بمستوى تينسنت:

إن ما هوا تينغ الذي لا يحب القراءة كثيرًا، دائمًا ما يسأل نفسه - بانتباه شديد - 3 أسئلة، وهذه "الأسئلة الثلاثة" تكشف بدقة عن فلسفة العمل الخاصة به.

السؤال الأول: هذا المجال الجديد، هل أنت ماهر فيه أم لا؟ إن المنافسين غالبًا ما يكونون مهتمين بالأعمال التجارية والأرباح ورأس المال، ولا يدركون - بالضرورة - الاحتياجات الحقيقية للمستخدمين، أما ما هوا تينغ، فهو يعتمد على فهم ضبابي لسوق الإنترنت، ولكن يمكن أيضًا التنبؤ به إلى حد ما، كما يعتمد على الاهتمام الذي يقترب من التعصب، وحماسة العمل التي تقترب من الحماسة المفرطة لوضع هيكل

لمؤسسة تينسنت، وذلك مع التمسك الشديد بفلسفة الشركة، المتمثلة في اعتبار التكنولوجيا جوهرها، والتركيز الشديد على تطوير التقنيات وتحسين الجودة، وهو ما جعله قادرًا - بالطبع - على التفوق على منافسيه.

السؤال الثاني: إذا لم تقم به، ما الذي سيخسره المستخدمون؟ إن خبرة ما هوا تينغ في العمل مهندس برمجيات، جعلته يدرك أن أهمية تطوير البرمجيات تتمثل في التطبيق وليس في كتابة ما يسعد المؤلف، بمعنى أن يتعرف على أكثر ما يحتاجه مستخدمو الإنترنت، ثم يطور لهم أشياء أكثر فائدة. ولقد عزز هذا السؤال من تجربة المستخدم، وسلط الضوء عليها، كما نفّذ ثقافة المستخدم أولاً، التي تقدرها تينسنت داخليًا تقديرًا عظيمًا.

السؤال الثالث: إذا قمت به، هل سأستطيع بنفسني الحفاظ على ميزة تنافسية كبيرة في هذا المشروع الجديد؟ لقد تمكنت تينسنت - في العديد من المجالات - من أن تصبح التلميذ الذي سبق أستاذه، فدخلها ضمن الثلاثة الأوائل في مجالها، ثم تحولها لتكون هي المهيمنة، هو أمر له علاقة كبيرة جدًا بهذا السؤال الثالث.

لقد كان العالم الخارجي يعتقد - لفترة طويلة - أن إنجازات تينسنت المتنوعة، تعتمد اعتمادًا كليًا على التصاق QQ الفائق بالمستخدمين، وعلى ميزة التطوير المتأخر التي حصلت عليها التكتيكات التالية لتينسنت. لكن

بالنسبة لما هوا تينغ، فإن التمسك بـ "المستوى" هو السر المهم لنجاح لتينسنت.

وجهًا لوجه مع مدير الإنتاج:

إن ما هوا تينغ لا يحب فقط لقب كبير الخبراء التنفيذيين، بل يحب أيضًا اللقب الذي منحه لنفسه: مدير الإنتاج الأعلى درجة في تينسنت. وهو يزعم أنه يستطيع استخدام جميع منتجات تينسنت الجديدة، ويستطيع تجربتها جميعًا، كما يستطيع أيضًا تقديم تغذية استرجاعية بخصوصها.

ولقد كان لإبداء ما هوا تينغ اهتمامه شخصيًا بكل منتج جديد، دور كبير في تحفيز مديري المنتجات في تينسنت والتأثير عليهم، فحينما شاهد جميع الرؤساء مدى اهتمامه بتصميم المنتجات وتجارب المستخدمين، ارتفعت معنويات الصف الأول من مديري المنتجات - بطبيعة الحال - بنسبة 200%، وعكفوا على الدراسة والمناقشات من أجل تحقيق نتائج لم تترك زيادة لمستزيد.

إن ما هوا تينغ لا يكتفي - فقط - بالاهتمام المباشر بتصميم وتطوير كل منتج من المنتجات، إنما يخوض معارك العمل بنفسه، ويقوم بتدريب مديري المنتجات في تينسنت.

ينبغي على مدير منتجات تينسنت أن يتخيل نفسه مستخدمًا صعب الإرضاء، ويتخيل نفسه مستخدمًا قليل الذكاء، لا يمكنه فهم ما يراه من أمور معقدة. وفي الوقت ذاته فإن مدير المنتجات في تينسنت بحاجة إلى المعرفة الشاملة: يفهم قليلًا في الخوادم، ويعرف بعض الأشياء عن التطوير، ويفهم قليلًا في التصميم أيضًا. أما النقطة الأكثر أهمية، فهي الحاجة إلى العمل الجاد، وطرح الكثير من الأسئلة، والتواصل بكثرة، وشدة التدقيق.

كما تمثل الحساسية شيئًا في غاية الأهمية لدى مدير المنتجات الجيد؛ فينبغي أن يكون قادرًا على أن يكتشف - مسبقًا - أوجه القصور في المنتجات، وأن يجدها ويصححها دون أن يشعر المستخدم وقبل أن يجربها. وفي هذا الصدد، يقدم ما هوا تينغ طريقة بسيطة وفعالة، ألا وهي الاستخدام اليومي للمنتجات، بمعنى التجربة اليومية للاطلاع وللمنتدى وللمدونة وللشتراك، بحيث يتم الالتزام بالتواجد متصلًا بالإنترنت لمدة 3 أشهر بصورة يومية، وكل يوم يتم اكتشاف سقطة وحلها، ويتم الاقتراب ببطء من هذه النقاط ذات الشعبية. ولقد اعتمدت الكثير جدًا من منتجات تينسنت الجيدة في ظهورها على هذه الطريقة.

وربما يمكن القول إن ما هوا تينغ من بين قادة الصناعات التجارية والصناعية في الصين، يعد أكثر من يهتم بدور مستخدم النهاية العليا، أو يمكن القول المستخدم البذرة، كما أنه أكثر من يهتم بكيفية جعل منتجاته الذاتية تحقق انتشاراً شفوياً. ولقد ذكر ما هوا تينغ في عدة تدريبات داخلية: إن صناعة المنتج تتطلب اكتساب شعبية عامة، وتتطلب الاهتمام بمستخدم النهاية العليا، وبالنقاط التي يهتم بها قادة الرأي. وعلى الرغم من قلة عدد هذه المجموعة من مستخدمي النهاية العليا، إلا أنهم قادرون حقاً على اكتساب شعبية.

وفيما يتعلق بمتطلبات التواصل، نجد أن ما هوا تينغ يتمتع بالدقة وبرؤية محكمة. ويرى ما هوا تينغ أنه نظراً لأن طاقة موظفي الإنتاج محدودة، والمحتوى التفاعلي كثير جداً؛ لذلك ينبغي الاهتمام بأكثر الأجزاء شيوعاً، وأن يؤخذ في الاعتبار أكبر مناطق التدفق ومستوى الاستخدام جميعها، وينبغي أن تكون المواصفات تسمح للمستخدمين بالاستخدام المريح، كما ينبغي التفكير ملياً في الشعور وحاسة اللمس، مثل التمكن من التأشير بسرعة بحركة صغيرة من الفأرة ... إلخ.

أما بخصوص المنتجات الأساسية، فإن ما هوا تينغ دائماً ما يجري مناقشات مع قادة قسم التصميم والمصممين الرئيسيين المشاركين في هذه

المنتجات، وكثيرًا ما يشير إلى مسودة التصميم، قائلًا إن هنا ليس جيد، وهناك يمكن أن يتحسن أكثر قليلًا. وفي الكثير جدًا من الأحيان يكون شعور ما هوا تينغ في محله، وإذا لم يكن صحيحًا يمكن التناقص معه فيه. ويكون ما هوا تينغ منفتحًا جدًا عند مناقشة هذه المسائل التقنية المحددة في التصميم، ولا يتمسك برأيه على الإطلاق باعتباره الرئيس.

الدومينو:

يمكن لتينسنت أن تمثل بيئة ثقافية لتجربة العميل أولاً يعجب بها الغرباء. ويرجع ذلك - إلى حد كبير جدًا - إلى أن ما هوا تينغ هو القطعة الأولى في كل دومينو. فبسبب قيام الرئيس بالأشياء بنفسه إلى درجة مناقشته للمشكلات مع الصف الأول من مديري المنتجات، فقد كان من الطبيعي أن يكون قادرًا على جعل جميع مصنعي المنتجات شديدي الاهتمام بتجربة المستخدم.

أما ثاني قطع الدومينو فهو تشانغ تشه دونغ، مدير تقنية المعلومات في تينسنت. فمع انضمام شيونغ مينغ هوا مدير تقنية المعلومات المشارك، أصبحت إدارة QQ الخلفية ونظام البحوث الأساسية الخاصة بها، تدار بواسطة متخصصين. ويمكن لتشانغ تشه دونغ تنفيذ المزيد من الأمور في مجالات بداية التخطيط للمنتجات، وتدريب مديري المنتجات، كما يمكنه

أيضاً التفكير ملياً في شعور وتجارب المستخدمين في الحالات القصوى، مثل بعض اختبارات الأمان، والتأثيرات الناتجة عن عدد المشاهدات الكبير.

ويمثل وو شياو جوانغ قطعة الدومينو الثالثة، فهو نائب الرئيس الأول، المسئول عن أعمال الإنترنت. ويعد أسلوبه في القيام بالأمر - إلى حد كبير جداً - امتداداً لأسلوب ما هوا تينغ وتشانغ تشه دونغ، الذي يمثل الرغبة في جعل تينسنت كبيرة وطويلة الأجل. لذلك فالأشياء التي يمكنها فقط أن تحقق تحسناً قصيراً الأجل للعائدات، ولكنها تنطوي على سلوكيات تخل بمنظومة قيم تينسنت الخاصة بالعمل أولاً، لا يمكنها أن تحظى باعترافهم ودعمهم في أغلب الأحيان.

وهناك توافق مدهش في وجهات النظر بين ما هوا تينغ وتشانغ وو شياو جوانغ في الكثير جداً من المشكلات، ولقد تحقق ذلك بفضل توحيد منظومة القيم التي شكلوها فيما بينهم على مدار سنوات طويلة.

إذا كنت من مؤيدي فكرة أن النمو يتحقق بالمنافسة، ورغبت في المشاركة في تصميم وتطوير منتج الإنترنت النهائي، وفي تحقيق شعورك الخاص بالإنجاز في الوقت نفسه، فإن تينسنت تعد اختياراً جيداً. ومنذ عام 2005، تجاوز عدد الموظفين الذين توظفهم تينسنت من كل الجامعات سنوياً 1000 شخص، أغلبهم من الخريجين الجدد.

معهد تينسنت:

تمثلت بداية المعهد في إنشاء شي دان - الذي شغل منصب مدير الموارد البشرية - فريق تدريب؛ ليعمل كقاعدة لتدريب الموظفين، ولكن عندما أصبح فريق التدريب غير قادر على تلبية احتياجات الموظفين المتدربين، تم إنشاء معهد تينسنت.

إن تينسنت لا ترغب في أن تتمسك هذه المجموعة من الزملاء الجدد القادمين، بطرق العمل المتنوعة السابقة، وأن تتنازل عن الثقافة الممتازة الأصلية لتينسنت. هؤلاء الزملاء الجدد القادمون، هل سيستطيعون الاندماج بسرعة في الشركة أم لا؟، وهل سيتفقدون مع ثقافة الشركة ومنظومة قيمها أم لا؟ .. هذه الأمور لا تتوقف فقط على فحص وتدقيق تينسنت عند التوظيف، إنما تتوقف أيضًا على كيفية التدريب الذي تقدمه لهم تينسنت.

ويستهدف معهد تينسنت مختلف مستويات النضج الخاصة بكوادر الإدارة الأساسية وكوادر الإدارة الوسطى؛ لذا فقد صمم برامج تدريبية لمختلف المستويات.

إذن، ما هي نوعية الموظفين الذين يمكنهم الانضمام لهذه البرامج؟ إن هذا يرتبط بمعيار اختيار تينسنت لمديري المستقبل. هذا المعيار يشتمل

على خطين رئيسين؛ أحدهما هو الأداء الفردي والأداء الذي يقود الفريق، أما الثاني فهو درجة قبول الموظف لثقافة الشركة ومنظومة قيمها، بمعنى: هل طموحه المهني متطابق مع الشركة أم لا؟، وهل يستطيع أن يكون له تأثير إيجابي على الفريق المحيط به والأفراد من حوله أم لا؟، وهذه النقطة لها دور غير مشروط. وفي حالة إذا كانت هذه البنود غير مطابقة، فلا جدوى من الأداء حتى وإن كان ممتازاً.

* * *

الفصل السادس

من OICQ حتى QQ



(OICQ) منتج انطلق مشروعه بسبب فقد القائمة:

على الرغم من أن QQ الذي طورته تينسنت وامتلكته، قد اجتاحت شبكة الإنترنت، ولكن عندما بدأ ما هوا تينغ وتشانغ تشه دونغ وتسنع لي تشينغ في إنشاء شركة تينسنت - فإن ما هوا تينغ لم يبدأ على الفور مشروع OICQ؛ فهو مثل العديد من الشركات الصغيرة حديثة التأسيس، مشروع تتكامل فيه الأنظمة من كل مكان.

عندما بدأت تينسنت كانت شركة برمجيات، وما جعلها مختلفة عن بقية شركات البرمجيات أنها كانت - في الأغلب - تقدم للمستخدم خططاً للحلول، مستندة إلى الإنترنت، ومثلت المراسلة الفورية في البداية نقطة مضيئة صغيرة في هذه الحلول، ومن الممكن جداً أن يكون ما هوا تينغ مستخدم ICQ في ذلك الوقت، قد سجلها بمجرد أن خطرت بباله.

من أجل منافسة مشاريع الاتصالات في كانتون، تقرر تطوير OICQ. اسم OICQ الصيني هو نداء الإنترنت الصيني، وهو برنامج يمكن ربطه

بشبكة النداء اللا سلكي التقليدية، ويمكن استخدامه أيضًا في محطات الإنترنت، وصوت "التكنكة" الذي أصبح يُطلق بعد ذلك في QQ عند تلقي رسالة الأصدقاء، كان ما هوا تينغ قد سجله أيضًا من جهاز النداء في ذلك الوقت.

إن نوعية المنتجات المماثلة لبرنامج OICQ، تتطلب عمل اختبارات على القدرات الكبيرة والأنظمة الكبيرة على جانب الخادم؛ لذلك فإن OICQ تينسنت كان يحتاج أيضًا إلى "فأر أبيض" مثل الذي لدى كانتون للاتصالات لإجراء التجارب. وفقط في حالة نجاح التجارب في الشركة الأولى يمكن بيعها للشركات الأخرى. ولقد كان من الواضح جدًا أنه في حالة وجود إمكانية للتفاوض حول قائمة كانتون للاتصالات، لأصبحت هي "الفئران البيضاء" لتينسنت، لكن هذه الرغبة ذهبت أدراج الرياح.

لذلك تحول انتباه مؤسسي تينسنت لشيننتشين للاتصالات الموجودة في المدينة نفسها. واستطاع تسنغ لي تشينغ - الذي بدأ حياته في شيننتشين للاتصالات - إقناعها ببساطة بإطلاق مشروع مع تينسنت سويًا، بحيث تقدم شيننتشين للاتصالات الخادم وعرض النطاق الترددي، بينما تقدم تينسنت التكنولوجيا، ويتحدون سويًا لتنمية المشروع. وهذا المشروع هو ما أصبح فيما بعد OICQ.

نسخة ICQ التي تم تحسينها وتحويلها للصينية:

مشروع OICQ تينسنت - في الواقع - ليس أصليًا؛ فمن حيث الفكرة، استخدم OICQ عندما بدأت هوية مقلدي ICQ في الظهور.

في يوليو عام 1996، أسس أربعة شبان إسرائيليين شركة تدعى Mirabils. وفي نوفمبر عام 1996، أطلقوا ICQ، وهو أول برنامج للمراسلة الفورية، يتضمن واجهة مستخدم رسومية، يتم استخدامه على نطاق واسع، وتأسيسه على شبكة الإنترنت.

إن ICQ هو اختصار "I Seek You". ولقد كانت فكرتهم المبدئية، تتمثل فقط في كتابة برنامج صغير لتسهيل الاتصال فيما بينهم. ولقد كان ICQ المبكر غير مستقر للغاية، وعلى الرغم من ذلك، حظي بترحيب جمهور عريض من مستخدمي الإنترنت، وخلال 6 أشهر بلغ عدد المستخدمين المسجلين فيه 850.000، ولقد كان ما هو تينغ وشركاؤه جميعهم من ضمن هؤلاء المستخدمين.

في عام 1997، تعرف ما هو تينغ على ICQ لأول مرة، وبمجرد أن استخدمه حتى فتن بسحره الذي لا حدود له. سجل ما هو تينغ لنفسه رقمًا في ICQ، لكن بعد استخدامه لفترة من الوقت، شعر أن الرغبة في نشر ICQ ذي الواجهة الإنجليزية بين المستخدمين الصينيين ليست أمرًا

يسهل القيام به، لذلك فكر ما هوا تينغ، هل يستطيع هو أن يصنع نسخة صينية من أداة تشبه ICQ؟

وعندما بدأ OICQ كان مجرد نسخة بسيطة من ICQ مترجمة إلى الصينية، لكنه في النهاية ما هو إلا جزء صغير جداً من مشروع متكامل الأنظمة، وما زال بحاجة - بعد ذلك - إلى وضعه على الإنترنت. لذلك، تولى تشانغ تشه دونغ إحضار وو شياو جوانغ، وغيره من أعمدة التكنولوجيا الفقيرة، وقاموا بإعادة كتابة إطار. وهذا الإطار ما زال مستخدماً حتى الآن، ولم تطرأ عليه تعديلات كبيرة .. فقط التوسيع المستمر للمستخدمين وتحديث النظام.

وما قد يبدو مؤسفاً إلى حد ما، أن ICQ لم يعد موجوداً بالفعل اليوم، فلقد سبب بيع ICQ لأمريكا أون لاین⁽¹⁾ مقابل مبلغ 300 مليون (287 مليوناً في الواقع) دولار أمريكي، صدمة للعديد من الناس إلى حد ما، ولكن هذا الأمر جعل ما هوا تينغ على العكس مفعماً بالثقة.

نقطة تحول QQ:

عدد أكبر من المستخدمين هو سر QQ الذي لا يخفى على أحد للهيمنة على الإنترنت، لكن كيف حقق QQ الذي يبلغ عدد مستخدميه ما يقرب

(1) AOL.

من 400 مليون مستخدم نشط، و900 مليون مستخدم مسجل (التقرير المالي السنوي لعام 2008) شعبيته في البداية؟

اعتقد المؤلف مالكولم جلاذويل (Malcolm Gladwell) في (نقطة التحول) (The Tipping Point) الصادر عام 2002، أن هناك ثلاثة قوانين أساسية لجعل المنتج شائعاً: قانون عدد الأشخاص القليل (the Law of the Few)، وقانون عامل الالتصاق (the Stickiness Factor)، وقانون قوة السياق (Power of Context).

قانون عدد الأشخاص القليل: هو الخطوة الأولى للمنتج، التي تمكنه من تحقيق الانتشار أو عدم تحقيقه، وهذا القانون يتمثل في البحث بين الحشود عن هذه الشخصيات المفتاحية القليلة، واستخدامهم لنشر معلومات تسويقية وإشعال موجة الانتشار. ولقد كان أول من تم دعوتهم لاختبار OICQ هم أصدقاء موظفي شركة تينسنت بطبيعة الحال، بما في ذلك أصدقاء ما هوا تينغ في CFido ومطوري التقنيات مستخدمي BBS؛ حيث إن ما هوا تينغ كان هو رجل الساعة في CFido، بالإضافة إلى أن CFido كانت تجمع أول مجموعة عشاق محليين للإنترنت الصيني في ذلك الوقت. وبسبب CFido، حصل كثير جداً من المستخدمين المهندسين في CFido على أرقام تعتمد - إلى حد كبير - على

أرقام OICQ السابقة، ونظرًا لأن هؤلاء الناس يتمتعون بجاذبية كبيرة جدًا بين جماهير المستخدمين، تشكلت نظرية أن رقم QQ كلما كان صغيرًا كلما كان قيمًا.

قانون عامل الالتصاق: يتم من خلال عملية إنشاء واعية لفهم الأشياء الجديدة، ومن خلال تعزيز ذاكرة الجمهور المستهدف بأشكال مختلفة. فمفتاح عامل الالتصاق هو تعزيز الفعال لالتصاق المعلومات بالأفراد من ناحية، ولفاعلية المعلومات نفسها من ناحية أخرى، وذلك عن طريق إحداث تغيير بالتفاصيل.

لم يعتبر ما هوا تينغ - على الإطلاق - أن التقنية والوظيفة هي المؤشر الوحيد على تطور OICQ؛ فعند تطوير OICQ يضع ما هوا تينغ نفسه في موضع مدير المنتج، ويعرف ما ينبغي أن يفعله وما لا ينبغي أن يفعله.

ويكمن عامل الالتصاق الخاص ببرنامج OICQ، في أنه استطاع בזكاء شديد الدمج ما بين الاختبارات التي تحتاجها البرامج العامة والإصدار.

ولكي ينتزع OICQ المستخدمين من ICQ، أولى المزيد من الاهتمام بتطبيقات الخادم، لدرجة أنه جعل مستخدم OICQ يحتفظ بمعلومات الدردشة على جانب الخادم.

وما أن يشعر المستخدم بأقل قدر من عدم الارتياح، حتى تصدر نسخة منقحة متوافقة من OICQ، وبالتالي لك أن تتخيل درجة الالتصاق بالمستخدم؛ فمن المؤكد وجود درجة عالية جدًا من الالتصاق بطبيعة الحال.

قانون قوة السياق: يشير إلى أن المستهلك يتأثر - بعمق - بالبيئة المحيطة وبالشخصيات المحيطة به. فيمكن للمسوقين إحداث موجة انتشار - بشكل مباشر - في حدود قدرة قنواتهم الاجتماعية، من خلال استيعاب التغيرات الصغيرة في البيئة الخارجية.

إن هذه الاختلافات - التي قد تبدو صغيرة - حققت نتائج مختلفة كل الاختلاف، على الأقل في أحد الجوانب، فعندما انتشر الإنترنت بشكل كامل في الصين من خلال مقاهي الإنترنت، استخدم OICQ ميزة تخزين المعلومات على الخادم، بدلاً من تخزينها على الحاسب الآلي الخاص بالمستخدم؛ ليصبح من البرامج الأساسية على كل جهاز حاسب آلي، بل أصبح كذلك الأداة الأولى التي يفتحها المترددون على مقاهي الإنترنت بمجرد وصولهم تقريبًا. وبعد ظهور كثير جدًا من منتجات وتطبيقات تينسنت، حرص ما هوا تينغ وتشانغ تشه دونغ وغيرهما على أن ينزلوا جميعًا إلى مقاهي الإنترنت، وعلى أن يذهبوا مباشرة لمشاهدة ردود أفعال المستخدمين. ولقد مكنتهم هذه الطريقة من الحصول - بسرعة شديدة

وبدقة - على التغذية الاسترجاعية من المستخدمين بصورة مباشرة ومن على خط المواجهة. كلما كانت التعليقات التي تم الحصول عليها إيجابية، يتم دعوة مؤسسو تينسنت إلى مطعم في الهواء الطلق على جانب الطريق لتناول المشويات وشرب البيرة للاحتفال، ولكن عندما لا تحصل المنتجات على ردود الأفعال المتوقعة، يأخذ الجميع زمام المبادرة بالبقاء والعمل لوقت إضافي، ويبدأون - فوراً - في تحسين المنتج وتصحيح المشكلات حتى يحظى المنتج برضا المستخدمين.

لماذا تم اختيار هذا الاسم QQ؟:

يقال إن موظف تينسنت المؤسس وو شياو جوانغ، عند استماعه - في إحدى المرات - لحديث اثنين من المستخدمين عن رقم OICQ الخاص بهما على متن الحافلة، وجدهم قد أطلقوا في خضم حديثهم اسم QQ على OICQ، وهو الأمر الذي ألهم وو شياو جوانغ، وبالتالي بمجرد أن عاد وتحدث مع موظفي تينسنت الآخرين، حتى حصل على الرد فوراً. وبالتالي، غيّر ما هوا تينغ بدون تفكير تقريباً اسم OICQ إلى QQ.

110000 دولار أمريكي لإعادة شراء QQ.com:

على الرغم من إطلاق عملاء تينسنت لتسمية QQ، إلا أن موقع الدعم الرسمي الخاص به كان لا يزال tencent.com؛ وذلك لأن اسم النطاق QQ.com في البداية لم يكن في يد تينسنت.

تم تسجيل اسم النطاق QQ.com لأول مرة في شهر مايو عام 1995، وتم استخدامه منذ عام 1998 من قِبل الأمريكي روبرت هنتسمان كموقع لفن الأفلام الفردية. روبرت هنتسمان هو مهندس برمجيات ومحامٍ حنكته التجارب، تخرج من جامعة ولاية مونتانا الأمريكية، ثم استقر في مدينة بويز بولاية أيداهو الأمريكية، وانخرط في العمل في استشارات الأعمال. ولقد ظل اسم النطاق QQ.com الذي يمتلكه روبرت هنتسمان - لفترة طويلة - مسجلاً للبيع في مواقع المزاد العلني الأجنبية، لدرجة أن التنافس على المزايدة عليه قد وصل حتى 2 مليون دولار أمريكي، ولكن بعد ذلك نظرًا - لأن العرض الأول للبائع كان مرتفعًا جدًا - لم يعد أحد يهتم به. وكانت الحيلة التي فكرت فيها تينسنت هي أن تجعل نائب الرئيس المسئول عن العلاقات الخارجية لتينسنت وانغ دا وي - بصفته الشخصية - يتفاوض مع روبرت هنتسمان، على أمل أن تنعطف الأمور إلى نحو أفضل إلى حد ما.

كتب وانغ دا وي رسالة لروبرت هنتسمان، قائلاً إنه هو أيضًا يريد إنشاء موقع شخصي، وأنه يحب جدًا اسم النطاق QQ.com، متسائلًا عما إذا كان الطرف الآخر يمكنه بيعه. بعد تلقي الرد بالقبول من روبرت هنتسمان، عرض وانغ دا وي سعر 100 ألف دولار أمريكي، الذي يعد شديد "الكرم" لشراء اسم النطاق QQ.com. وبعد إضافة أتعاب

المحامة ورسوم الخدمة، أصبح مجموع ما أنفقته تينسنت على اسم النطاق هذا 110 ألف دولار أمريكي. وهذه صفقة جيدة بلا شك. وفي هذه اللحظة كانت تينسنت قد نمت بالفعل.

* * *

الفصل السابع

الرسائل النصية تجعل تينسنت تصبح أول شركة



إنترنت تجني أرباحًا

منذ عام 2006، واصلت تينسنت الحفاظ على لقب شركة الإنترنت الأكثر ربحية في الصين، ولكن كان أكثر ما يثير الدهشة هو أن نسبة هامش الربح ظلت تحافظ على مستوى عالٍ نسبيًا، فهي دائماً 30% فما فوق، كما وصلت إلى أعلى من 50% في العديد من السنوات.

الإعلان على شبكة الإنترنت ورسوم العضوية:

ومثلها مثل جميع شركات الإنترنت الأخرى في الصين، ما أن بدأت تينسنت نشاطها حتى فكرت في الإعلان على الإنترنت.

لكن نظرًا لأن فئة الشباب في عمر 26 عام فما أقل، قد استأثرت بنسبة أكثر من 75% من جمهور OICQ، فقد أدى ذلك إلى عدم وجود الاهتمام الكافي من قِبل المعلنين، وهذه المشكلة لم تحل بشكل كامل في أول 10 سنوات من تأسيس تينسنت. وفي عام 2008 ظل عدد مستخدمي تينسنت يحتل المركز الأول، ولكن جاءت مرتبتها الثالثة في دخل

إعلانات الماركات التجارية على الإنترنت، لتقع بذلك في المرتبة التالية لكل من سينا وسوهو.

ولم تحقق خطة الاعتماد على بيع التقطيع الصفحي للإنترنت دخلًا كبيرًا، كما أن الاعتماد على الإعلان على شبكة الإنترنت أيضًا لم يحقق الحصول على الدخل المطلق اللازم لإعالة الشركة، ولذلك سارت تينسنت في طريق آخر - رسوم العضوية.

في شهر نوفمبر عام 2000 أطلقت تينسنت خدمة العضوية، حيث تقدم لمن يدفع من المستخدمين خدمات لا يحصل عليها من لا يدفع منهم، وكانت رسوم العضوية للسنة هي 120 - 200 يوان.

وبالمقارنة بجمهور مستخدمي تينسنت، البالغ عددهم في ذلك الوقت عشرات الملايين، فإن اشتراك أكثر من 3 آلاف عضو فقط في البداية، كان بالفعل عددًا قليلًا يدعو للشفقة. ويعود السبب الأول لذلك إلى أنه لم يتم إطلاق الوظيفة التي تم الوعد بها في الأصل، أما السبب الآخر فقد تمثل في عنق الزجاجة التي تمر بها التجارة الإلكترونية في الصين.

لذلك كان ينبغي على ما هو تينغ وفريق التأسيس الخاص به، اتخاذ طرق بديلة. وبالتالي فكرت تينسنت بسرعة في التعاون مع مشغلي شبكات الهاتف المحمول، والاتحاد معًا لإطلاق خدمات الرسائل القصيرة.



التخيل النهائي لمشغل الاتصالات الافتراضي:

إن ما هوا تينغ هو شخص لا يعمل فيما لا يفهمه. فنظرًا لأنه قد انطلق من رون شون، بالإضافة إلى امتلاكه لعلاقات واسعة بين مشغلي الصينية للاتصالات، فلذلك كان من الطبيعي أن يكون التفكير في طرق ربح تينسنت في البداية متجهًا نحو الاتصالات.

في شهر فبراير عام 1999، بمجرد أن تم إطلاق خدمة "المراسلة الفورية" الخاصة بتينسنت، أطلقت الإدارة فكرة الربط ما بين الاتصال اللا سلكي ورسائل GSM⁽¹⁾ القصيرة، وشبكة IP الهاتفية، ويمكن وصف ذلك من وجهة نظر أخرى، بأن خدمة الرسائل الفورية الأولية نفسها كانت تكملة لخدمات الاتصالات هذه.

ومن الجدير بالذكر أن تقنية الرسائل القصيرة ظهرت للمرة الأولى في عام 1992، وذلك عندما كانت اتصالات المحمول قد بدأت لتوها. ولكن لم تشهد الرسائل القصيرة تطورًا حقيقيًا لمدة ما يقرب من 10 سنوات كاملة. ووصولًا إلى نهاية القرن العشرين، بلغ عدد مستخدمي الرسائل القصيرة في تشاينا موبايل⁽²⁾ 3 ملايين مستخدم فقط، بل وكان حجم الاستخدام منخفضًا جدًا.

(1) النظام العالمي للاتصالات بالهواتف المحمولة (المترجم).

(2) China Mobile (المترجم).

ولقد كان ما هوا تينغ يعلم - بطبيعة الحال - أن أكبر شركة تقطيع صفحي خاصة مولودة في الصين (رون شون)، من الممكن أن تكون غنية بالفرص التجارية؛ لذلك قام هو وشركاؤه بتولي جميع الأعمال بأنفسهم لاقتناص هذه الفرصة.

في يوم 15 أغسطس عام 2000، اشتركت كل من شركة تينسنت وشركة جوانغ دونغ المحدودة لاتصالات المحمول في إطلاق خدمة "المراسلة الفورية - OICQ المحمول". وهذه الخدمة تختلف عن الخدمات السابقة لها؛ حيث إنها فتحت لتينسنت الباب لاستغلال OICQ لتحصيل رسوم، بل الخدمات اللاسلكية التي تنتمي لها تلك الخدمة أصبحت بعد فترة وجيزة بمثابة القشة المنقذة لشركات الإنترنت الصينية خلال أول شتاء للإنترنت، وأصبحت تينسنت بذلك أول عصفور ينجو من هذه الموجة، وبالتالي حققت ثروة طائلة.

وبعد شهر ونصف - وفي نوفمبر عام 2000 - أطلقت شركة تشاينا موبايل مونترنيت⁽¹⁾، ومع تطور مونترنيت، تقدم OICQ المحمول الخاص بتينسنت إلى الأمام بخطى واسعة. ونظرًا لأنه قبل بدء عمل مونترنيت، كانت تينسنت تمتلك بالفعل تطبيقًا ناضجًا، لذلك تواجدت

(1) Monternet (المترجم).

تينسنت ضمن الشركاء الثلاثة الأوائل لمونتريت. وفي بداية العام، استطاع مشروع OICQ المحمول أن يمثل أكثر من نصف خدمات رسائل مونتريت، حتى وصل لنسبة 70%، وهو أمر مدهش حقًا. ولم تستطع تينسنت - من خلال هذا الطريق - أن تتمكن بفاعلية من تخفيف الضغط على الخادم فقط، إنما نجحت - في الوقت نفسه أيضًا - في أن توفر لنفسها وسيلة جديدة من وسائل الحصول على الدخل.

وفي عام 2001 - بسبب ازدهار خدمة الرسائل القصيرة - سرعان ما تجاوز عدد موظفي شركة تينسنت 100 شخص. ولقد كان تسنغ لي تينغ - الذي يشغل منصب COO⁽¹⁾ في تينسنت، والمسئول عن توسيع خط خدمات هذا المشروع بالكامل - يعلق خريطة الصين في مكتبه في ذلك الوقت، ويستخدم اللونين الأحمر والأزرق لرسم علامات على الخريطة؛ اللون الأحمر يمثل شركة "تشاينا يونيكوم"، بينما يمثل اللون الأزرق شركة المحمول الصينية، وكلما استولى على مدينة يستخدم لونًا لعمل علامة عليها. ولم تكن تينسنت في هذه المرحلة قد وصلت فقط إلى أن أنشأت مكتبًا لها في كل أنحاء البلاد، بل إن حتى العاملين فيها كانوا يحملون الخوادم، ويذهبون بها إلى غرفة المحركات الخاصة بالمشغلين، وذلك في سباق مع الزمن ليس إلا.

(1) كبير مسؤولي التشغيل (المترجم).

ووصولاً إلى شهر يونيه عام 2001 - عندما صارت MIH شريكاً لتينسنت - كانت تينسنت قد حققت تعادلاً في ميزان الإيرادات المالية والنفقات. وفي أول شتاء يحل بإنترنترنت الصين، فإن مدخرات تينسنت الضعيفة جداً لم تتزايد فقط، إنما تسارعت إلى ما قبل سينا وسوهو ونيتيس؛ لتصبح أحد أبكر شركات الإنترنت الصينية التي تحقق ربحاً.

QQ المحمول:

كانت تينسنت قد بادرت بالتعاون الإيجابي مع مشغلي شبكات الهاتف المحمول قبل الإطلاق الرسمي لمونترنيت. خلال فترة طويلة من الزمن، أصبحت تينسنت - اعتماداً على QQ المحمول - أكبر شركاء الخدمات ذات القيمة المضافة من حيث حجم الخدمات في خطة مونترنيت.

تتحقق خدمة QQ المحمول - بشكل أساسي - من خلال أوامر SMS⁽¹⁾ داخل بطاقة SIM⁽²⁾، وتعتبر أوامر SMS هذه ملائمة نسبياً لمستخدمي الهاتف المحمول.

وتتنتمي خدمات QQ المحمول الخاصة بتينسنت إلى الخدمات الخاصة. وتكمن ميزة الموديل الخاص SP، في أنه يتطلب - باستمرار -

(1) ذاكرة إدارة النظم (المترجم).
(2) وحدة تعريف المشترك (المترجم).

خدمات فنية وإبداعية مبتكرة. ويعتبر ممثل الموديل الخاص SP هو شركة تينسنت. وتختلف تينسنت عن غيرها من SP الأخرى؛ حيث إن من أهم الخدمات اللاسلكية ذات القيمة المضافة الخاصة بها، ليس الصور والنغمات والألعاب، وغيرها من الخدمات الشائعة، إنما التركيز على الميزة الاحتكارية المستمدة من خدمة الرسائل القصيرة QQ .

ولقد أمدت خدمات QQ المحمول التي تحتل حجم خدمات كبير نسبياً في الرسائل القصيرة في تشاينا موبايل، خدمات الرسائل القصيرة بنوع جديد. إن التزايد المستمر في أعداد مستخدمي المحمول، سوف يوفر مساحة تطور أكثر رحابة لـ QQ. ولقد أدى حرص تينسنت المستمر على تحسين أسلوب خدمات QQ المحمول، والمحافظة عليها، إلى جعل تينسنت تصبح أقل شركات SP الصينية تعرضاً للاضطرابات.

فيتيون QQ مقابل QQ المحمول:

في شهر يونيه عام 2006، أطلقت شركة تشاينا موبايل برنامج الرسائل الفورية الخاص بها (النسخة التجريبية من فيتيون)⁽¹⁾، ولقد عهدت تشاينا موبايل بهذا البرنامج إلى مايكروسوفت، التي تعتبر أهم منافس لتينسنت؛ لتطويره. وهذا البرنامج يستفيد من شبكة GSM

(1) Fetion QQ (المترجم).

المحمول، وهو يوفر لعملاء فيتيون المختلفين خدمة إرسال رسالة نصية إلى الهواتف المحمولة العادية، أو خدمة إجراء مكالمة مع العديد من الأشخاص.

ويمكن القول إن إنشاء فيتيون مشتق من خطة إنشاء مونترنيت، وهذه خطوة في طريق التحول البطيء لتشايينا موبايل، من المشغل إلى نظام الربط بين المشغل وSP.

في عام 2008 تخطى عدد مستخدمي فيتيون QQ حاجز المائة مليون. وفي ظل تنمية فيتيون QQ، حظي مستخدمو فيتيون أيضًا بتطوير كبير جدًا. ومن أجل أن تستمر تشايينا موبايل في الحفاظ على النمو، وعلى تجربة الخدمة الخاصة بالمستخدم، خططت لتجديد العقد مع تينسنت بعد انتهاء فترته، ولكن بحيث يكون تقسيم نسبة الأموال المكتسبة بصورة قانونية "50 : 50".

وبعد فترة وجيزة من إطلاق تشايينا موبايل لفيتيون، تبعها تينسنت بإطلاق QQ المحمول القائم على تقنية IP. فبمجرد أن يتم تحميل برنامج QQ على الهاتف المحمول، يمكن للمستخدمين استخدام خدمات QQ من خلال شبكة GPRS⁽¹⁾. ويختلف QQ المحمول عن فيتيون QQ الذي

(1) خدمة الحزمة العامة الراديوية (المترجم).

يجمع الرسوم وفقاً للرسائل القصيرة، في أنه يحسب الرسوم باستخدام معدل التدفق، والدخل الناتج عن رسوم معدل تدفق مستخدميها من خلال دردشة هاتف QQ المحمول، يعود بالكامل إلى ممتلكات تشاينا موبايل. ولقد استطاعت تينسنت - في الأساس من خلال هاتف QQ المحمول - توليد إيرادات أخرى، ولقد جاء أكبر جزء منها من داخل الألعاب.

وفي 5 يونيو عام 2007، تم استخدام فيتيون تجارياً بشكل رسمي، ولقد قوبلت خطة تشاينا موبايل - التي طرحت فيها الربط ما بين فيتون وQQ - بالرفض من تينسنت، وذكرت مصادر ذات صلة في تينسنت، أن هناك بعض أدوات المراسلة الفورية، يمكن أن يتحقق من خلالها الربط ما بين النصوص، أما الخدمات ذات القيمة المضافة المرتبطة أساساً بتينسنت QQ بالتأكيد لا يمكن ربطها، على سبيل المثال خدمات الإنترنت ذات القيمة المضافة مثل "عرض" QQ⁽¹⁾، و"حيوانات أليفة" QQ⁽²⁾، وغيرها. وبدءاً من عام 2005، أصبحت خدمات الإنترنت ذات القيمة المضافة مصدراً رئيساً آخر لدخل تينسنت، وذلك إلى جانب الرسائل القصيرة.

(1) QQ show (المترجم).

(2) QQ pet (المترجم).

الفصل الثامن

حوالي 100 مليون مستخدم لإمبراطورية



الاستهلاك الافتراضية

هناك جزء مكون ضمن مصادر دخل تينسنت، تنفرد به عن غيرها، ألا وهو الجزء القائم على خدمات القيمة المضافة الخاصة بعدد مستخدمي تينسنت الهائل.

صناعة دونغ لي هانغ للبطريق السمين:

شعر ما هوا تينغ أن الرسم الواقعي للبطريق في النسخة الأولى "لا يبدو جذاباً". لذلك - ونظراً لوجود قصور في قوة التصميم الداخلي - اتخذ ما هو تينغ إستراتيجية أن يعهد بالتصميم لمصادر خارجية. وفي عام 1999 كلفت شركة تينسنت شركة دونغ لي هانغ، بإعادة تصميم صورة كارتون QQ.

في بداية تأسيسها، كانت دونغ لي هانغ مجرد شركة بسيطة، تعمل في معالجة التجارة الخارجية، ولكن نظراً لأنها - في الأساس - قد قدمت للقطعة Hello Kitty ولكارتون ديزني خدمات معالجة الصوف، لذلك فقد تشكلت بينها وبين شخصيات الكارتون رابطة لا انفصام لها.

وبعد أن حصلت دونغ لي هانغ على تكليف تصميم صورة كارتون QQ، مرت بمسودات المصممين التي تغيرت مرات عديدة، وفي النهاية اتفقت كل من دونغ لي هانغ وتينسنت على اختيار شكل البطريق السمين الحالي: سمين الجسم ويصفر، يرتدي وشاحاً أحمر اللون، تعبيراته بسيطة وجذابة. ولقد تلا ذلك إجراء فريق تصميم الرسوم المتحركة في دونغ لي هانغ عملية تثليث للأبعاد وتوحيد للمقاييس لصورة QQ، كما صنعوا من الشكل المستوي سلسلة من الأشكال التي تتمدد في الاتجاهات المختلفة، وملابس مختلفة، وفي أحوال مختلفة، وأنشئوا أول نظام هوية بصرية لصورة QQ. وعند إضفاء الغلاف الإنساني لصورة QQ، تم تصميم عدة "رفاق" لـ QQ وفقاً للاحتياج: الأخت كيو، خان ليانغ، دودو، شياو جو تسه، وغيرهم، قد شكلوا أفراد عائلة QQ.

وفي إحدى دورات معرض التكنولوجيا الفائقة في الصين، حاول موظفو شركة تينسنت صناعة بعض حصالات دمية البطريق لنشر صورة الشركة، ولقد حظيت بترحيب بالغ على عكس ما كانوا يتوقعون.

من خلال تصميم دونغ لي هانغ لشكل كارتون QQ، تنبأ بأن تصبح QQ الثقافة الشعبية المستقبلية في الصين. ومن أجل الحصول حصرياً على حق تطوير المنتجات المشتقة من QQ، أبدت دونغ لي هانغ رغبتها لتينسنت.

ولقد وصف ما هوا تينغ الموقف في ذلك الوقت بقوله: "إن دونغ لي هانغ بمجرد أن جاءت، وفرت لك مئات الآلاف من اليوانات أولاً، لذلك ليس فقط يمكنها مساعدتنا في الانتشار، إنما يمكن أيضاً الحصول على رسوم منح حقوق النشر". ولقد كان يمكن لتينسنت أن تحصل نسبة 10% أو أكثر من هذه الشركة كرسوم وكالة. بينما رسوم الوكالة التي تتقاضاها الشركات مثل HELLO KITTY لا تتجاوز 5%.

في شهر ديسمبر عام 2000، وقعت تينسنت ودونغ لي هانغ عقداً، من خلال ترخيص تينسنت، أصبحت دونغ لي هانغ الوكيل الحصري لاستغلال المنتجات التي تحمل العلامة التجارية QQ والشعارات الخاصة بها.

في يوم 5 أكتوبر 2001، تم افتتاح أول "متجر Q-GEN متخصص" في كانتون، وتخصص في بيع الملابس ولعب الأطفال والساعات، وغيرها من المنتجات الخاصة بعلامة QQ التجارية. ووصولاً إلى 31 مارس عام 2004، كان هناك أكثر من 199 متجرًا "Q-GEN" في جميع أنحاء البلاد.

وهنا، أصبح QQ في النهاية هو المفضل لدى شباب الجيل الجديد في الصين بلا منازع.

الانتشار المفرط لعملة Q:

على الرغم من أن تينسنت حاملة الطائرات هذه تتحدى الأعاصير والأمواج العاتية في بحر الإنترنت على الدوام، إلا أنها أحيانًا تواجه بعض شعاب البحر التي تعوق تقدمها إلى الأمام مؤقتًا، ولقد كانت أكبر شعبة بحر واجهتها هي عملة Q.

في عام 2001، بلغ عدد المستخدمين الذين يدفعون الأموال مقابل ألعاب الإنترنت ما يقرب من 1.681 مليون مستخدم، وتطور هذا الرقم بسرعة كبيرة في عام 2002 ليصل إلى 4.013 مليون. في هذه المرحلة كانت صناعة ألعاب الإنترنت في الصين، تشهد تطورًا سريعًا جدًا، وبالتدريج شكلت سلسلة صناعية كاملة. ولقد شهدت بطاقات ألعاب الإنترنت وقنوات البيع والموزعين - الذين تتضمنهم هذه السلسلة الصناعية، بالتوازي مع نبض صناعة ألعاب الإنترنت - تطورًا سريعًا.

في هذه المرحلة، استقبلت QQ أيضًا فترة طويلة من النمو المتسارع للمستخدمين بشكل لم يسبق له مثيل، حيث تخطى عدد المستخدمين حاجز 100 مليون مستخدم. في الوقت نفسه الذي أحب فيه مستخدمو الإنترنت ألعاب الإنترنت بجنون، استمتعوا أيضًا بما تجلبه لهم QQ من بهجة. ومع غنى كل خدمة من خدمات تينسنت أكثر فأكثر، تزداد قناعة

تينسنت بضرورة أن تنشئ نظام الدفع الخاص بها، وألا تعتمد فقط على بطاقة العضوية (لشراء خدمات العضوية فقط) ونظام دفع الاتصالات. وكانت العملة الافتراضية في نظام الدفع هذا تدعى عملة Q.

وفي شهر مايو عام 2005، طورت شركة تينسنت نظام العملة الافتراضية، وتقرر أن تكون العلامة الممثلة لها هي "عملة Q"، بحيث تمثل عملة Q واحدة 1 يوان رينمينبي (1 يوان صيني)، وهو "التبديل" الذي يتحدث عنه الآن مستخدمو الإنترنت. بعد دفع المستخدم للرسوم يتم "إعادة الشحن" عن طريق اقتران رقم كارت من فئة ذات قيمة متساوية مع كلمة مرور ورقم QQ. وبعبارة أخرى، إذا لم يشترِ المستخدم العملة Q، إذن لن تتواجد عملة Q. وقيمة عملة Q تتطابق مع قيمة إعادة الشحن الذي قام به المستخدم.

قبل تصميم عملة Q، استخدمت تينسنت في البداية خدمات وكالات الشحن الخاصة بمشغلي الاتصالات، التي تعاونت في الخدمات اللا سلكية لفترة طويلة، ولقد جعل ذلك لتينسنت في النهاية دخلًا آخر، إلى جانب القيمة المضافة اللا سلكية.

إن عملة Q تتدفق في اتجاه واحد. فبمجرد أن يشحن المستخدم لا يصبح قادرًا على إعادة تحويل عملة Q إلى رينمينبي، ومن ثم فإن سرعة

إنفاق المستخدم لعملة Q، ومدى استعداده للاستمرار في استخدام عملة Q .. جميعها تحدد ظروف تواجد شركة تينسنت.

نظام الدفع بعملة Q الخاص بشركة تينسنت، هو أكثر طريقة تتضمن مغزى إستراتيجيًا لدعم نصف شركة تينسنت، وهو يجعل المستخدم لديه كل من مفهوم الحساب، ومفهوم عملة Q، وجميع الأنواع المختلفة لمفاهيم قنوات إعادة الشحن، بما في ذلك إعادة الشحن ببطاقات الهاتف المحمول، وإعادة الشحن بالشحن بالرسائل الصوتية، وإعادة الشحن بالبطاقات الحقيقية، وإعادة الشحن بالبطاقات الافتراضية، وإعادة الشحن بالبنوك الإلكترونية ... إلخ. كما يجعل لتينسنت وظيفة قوية جدًا في دفع المبالغ الصغيرة، ويجعلها قادرة على أن تدعم المنتجات الكثيرة الخاصة بخدمات الإنترنت ذات القيمة المضافة لتينسنت وخدمات ألعاب الإنترنت.

النصب عن طريق سرقة أرقام الحسابات عبر الإنترنت وهجمات القرصنة:

إن عملة Q في نظام دعم تينسنت يتم تداولها في اتجاه واحد، حيث يمكن استخدام الرينمينبي لشراء عملة Q، لكن لا يمكن استخدام عملة Q لاستبدالها برينمينبي. وبعبارة أخرى، عملة Q مثلها كمثل شحن الهاتف المحمول، ما هما إلا دفع مسبق، ولكن بسبب تواجد تصرفات مثل سرقة الأرقام وغيرها، فإن ذلك قد جعل تكلفة الحصول على

عملة Q بطريقة غير شرعية أقل من تكلفة شرائها من قنواتها الشرعية، ولقد أدى ذلك إلى حدوث الدوران العكسي والعودة إلى المصدر. وهذا يرتبط بأكبر مشكلة واجهتها تينسنت على الإطلاق بعد نزولها للسوق (مشكلة سرقة الأرقام).

الأرباح الهائلة جعلت سرقة الأرقام سرعان ما تطورت لتصبح صناعة رمادية، بل وشكلت سلسلة صناعية كاملة: صناعة حضان طروادة - نشر حضان طروادة - سرقة الحساب - بيع السلع المسروقة على الإنترنت. ولمواجهة جميع حلقات هذه السلسلة الصناعية الرمادية، بدأت تينسنت في إصلاح الحظيرة بعد فرار بعض الخراف.

فإلى جانب استخدامها للوسائل التقنية لإجراء حماية أمنية ضد حضان طروادة وسرقة الحسابات - استخدمت تينسنت أيضًا الوسائل القانونية لإيقاف تجارة عملة Q في السوق السوداء. وكانت تينسنت قد طلبت من تاوباو⁽¹⁾ إزالة الصفحات ذات الصلة بتجارة QQ، ولكن قوبل طلبها بالرفض اللبق من قِبَل الطرف الآخر؛ ولذلك نشأت العديد من النزاعات.

(1) Taobao Marketplace

رفع الخير رأسه قيراطاً فارتفع الشر قدماً. في ظل تحقيق أرباح ضخمة، كان أمن QQ لا يزال تحت تهديد كبير، لذلك فمن المرجح أن تستمر حرب سرقة الحسابات ومكافحة سرقة الحسابات هذه التي تخوضها QQ.

وبالإضافة إلى سرقة الحسابات، لا تزال هناك مشكلة تـورق تينسنت، ألا وهي العصابات التي ظهرت على الإنترنت، والتي تنتحل اسم تينسنت لخداع الناس.

ففي سبتمبر عام 2008، تكاتفت كل من شرطة شينتشين وشرطة هاينان، واكتشفتا منظمة تستغل QQ لسلب أموال المستخدمين بالاحتيال، وتم إلقاء القبض على عصابة احتيال، تتضمن 11 شخصاً في مدينة دان تشو بمقاطعة هاينان. وبعدها وقع المشتبه فيهم في قبضة العدالة، اعترفوا اعترافاً كاملاً بوقائع ارتكاب الجرائم، وتلقوا العقوبة القانونية المناسبة. وحادث آخر تم خلال 7 أيام فقط من بعد زلزال سيشوان العظيم، حيث تم الكشف عن حالات احتيال، تم فيها انتحال صفة تينسنت، والاحتيال باسم "الخدمات العامة".

إن العمل في مكافحة جرائم الإنترنت هو أمر في غاية الصعوبة؛ فهو يتطلب تسديد ضربات فعالة تجاه هذه الأفعال غير القانونية، كما يتطلب

اقتلاع جذور هذه السلسلة من الجرائم بكامل حلقاتها، وليس قطع حلقة أو عدة حلقات منها فقط.

وبالإضافة إلى سرقة الحسابات والنصب على الإنترنت، وغيرها من المشكلات، فإن إحدى المشكلات الأخرى - التي لا يمكن لتينسنت الاستخفاف بها على الدوام - تتمثل في هجمات القرصنة.

في الساعة 19:00 مساءً يوم 24 ديسمبر عام 2008، ظهرت مساحة QQ، والعديد من الألعاب التي تعمل تحت شعار تينسنت، في وضع عدم إمكانية الاتصال بالخادم، بينما بدا الوضع الحقيقي أسوأ من ذلك؛ فبعد حدوث التعطل، لم يستطع جزء من مستخدمي QQ سوى مشاهدة رسائلهم الخاصة بهم في مجموعة QQ، ولم يستطيعوا استقبال رسائل المستخدمين الآخرين، وبالإضافة إلى ذلك، في الوقت الذي يجري فيه شخصان محادثة، يظهر لدى كل منهما حالة عدم تلقي رسالة الطرف الآخر، كما أصبح بريد QQ الإلكتروني في حالة عدم إمكانية الدخول، هذا إلى جانب أن العديد من ألعاب الإنترنت التي تقع تحت شعار تينسنت، كانت في حالة ظهور إدخال المستخدم لكلمة مرور خاطئة، على الرغم من إدخاله لكلمة المرور الصحيحة.

وهذا النوع من حوادث القرصنة المشبوهة ليس من النادر - على الإطلاق - رؤيته في تاريخ تينسنت. فجزء من تاريخ تطور الإنترنت في الصين، هو أيضًا به ترنج للقراصنة ما بين الضعف والقوة والدفاع والاختراق.

قال ما هوا تينغ: "إن هذه حرب، ومثل هؤلاء الناس كثير منهم قد تلقى تعليمًا عاليًا، ولديه خلفية تقنية، ولذلك يمكننا فقط استخدام الوسائل التقنية للمنافسة والمقاومة" .. فما دامت منتجات وخدمات تينسنت لا تزال تحظى بشعبية، سيكون من المرجح أن تستمر هذه الحرب.

* * *

الفصل التاسع

الفوز في الحرب ضد شركة مايكروسوفت



وفقًا للتجارب التاريخية، طالما دخلت شركة مايكروسوفت الميدان، سواء على الصعيد العالمي أو في السوق الصيني، فمن الصعب جدًا أن يظل منافسوها على قيد الحياة. ويقوم انتصار شركة مايكروسوفت على المنافسين لها أساسًا على حيلتين: إحداها هي المجانية، أما الأخرى فهي ارتباطها بنظام التشغيل ويندوز.

بالتالي، شعرت تينسنت وما هوا تينغ أيضًا بالتهديد المباشر من قبل مايكروسوفت، ووصل الأمر إلى درجة الإحساس بالخوف.

ولم يكن أمام تينسنت أي مهرب من مواجهة المنافس القوي مايكروسوفت، وبالتالي كان ينبغي على ما هوا تينغ وشركاؤه مواجهة المنافسة؛ ولذلك استخدمت تينسنت الكثير من الحيل.

تمثلت الحيلة الأولى في استخدام الأساليب الخاصة بالخصم لتحقيق النصر، فقد قامت تينسنت بإجراء حملة لتوظيف المميزين من الشركات الأخرى، ونجحت في توظيف شيونغ مينغ هوا مدير منتجات

مايكروسوفت MSN على مستوى العالم في تينسنت ليشغل - جنبًا إلى جنب مع تشانغ تشه دونغ - منصب الرئيس المشارك للتكنولوجيا.

تخرج شيونغ مينغ هوا عام 1987 من الجامعة الوطنية لتكنولوجيا الدفاع، في عام 1990 حصل على درجة الماجستير من مركز معلومات علوم وتكنولوجيا الدفاع الصينية، ثم انضم بعد ذلك لشركة هان جينغ التابعة للأكاديمية الصينية للعلوم؛ للعمل مديرًا لقطاع التطوير.

وفي عام 1991، سافر شيونغ مينغ هوا خارج البلاد، ثم التحق بـ IBM بعد ذلك، وفي عام 1996 انضم إلى مايكروسوفت. ومنذ ذلك الحين ساهم شيونغ مينغ هوا في مشاريع تطوير العديد من المنتجات المهمة: Internet Explorer 4.0 و Windows 2000 وكان أبرز المشروعات التي ساهم فيها هو مشروع تطوير MSN، حيث تولى شيونغ مينغ هوا منصب مدير منتجات مايكروسوفت MSN على مستوى العالم. وبسبب سيرته الذاتية مع MSN، اهتمت تينسنت بشيونغ مينغ هوا، وفي النهاية تم توظيفه في تينسنت.

في ربيع عام 2005 - في خضم حربها لعرقلة مسيرة مايكروسوفت - قامت تينسنت بحيلة أخرى كبيرة؛ حيث أعلنت عن أول حركة شراء كبرى من بعد نزولها للسوق (شراء بودا). فقد أصبح بودا تشانغ شياو

لونج (مطور Foxmail)، وفريقه المكون من 20 شخصًا، على الفور أعضاء في فرع كانتون الخاص بشركة تينسنت، وشغل تشانغ شياو لونج، منصب مدير عام فرع كانتون الخاص بشركة تينسنت.

ولقد اشترت تينسنت بودا، وهي تتطلع إلى تكنولوجيا Foxmail وعملائها. فقد اعترف ما هوا تينغ بأن هناك فجوة بين تقنيات بريد QQ الإلكتروني وبين مايكروسوفت وياهو وسينا، وأن شراء Foxmail قد يجعل QQ يتحسن كثيرًا. هذا بالإضافة إلى أن تقنيات البريد الإلكتروني هي نقطة التركيز الكبرى في منافسة جميع البوابات الإلكترونية الرئيسة.

وصول شيونغ مينغ هوا الذي يمتلك خلفية عن شركة مايكروسوفت، جعل تينسنت تبدأ في تنفيذ خطة العرقلة، بتوجيه ضربة لمايكروسوفت في جانب البرمجيات من أجل شراء Foxmail. في ربيع عام 2006 أطلقت تينسنت منتجها، المتمثل في أداة البريد الإلكتروني المجاني المسماة MiniFox، ولكن هذا المشروع الذي مزج ما بين شيونغ مينغ هوا ممثلًا لتفكير برمجيات مايكروسوفت وشيانغ شياو لونج ممثلًا لحكمة المطور المحلي، لم يحقق النتائج المرجوة، وفشلت تينسنت في تحقيق النصر في أول معركة. إن التنافس مع مايكروسوفت على مستوى البرمجيات، هو - بلا شك - بمثابة محاربة الضعيف لمن هو أقوى منه، لذلك كانت هزيمة تينسنت في المعركة الأولى أمرًا معقولًا.

وفي عام 2004، أطلقت تينسنت برنامجًا للمحادثة الفورية (Tencent Messenger) "اختصاره تينسنت TM". موقع TM وخصائصه كمنتج، توضح أنه جاء كخطوة للرد، قامت بها تينسنت بعد أن شعرت بالضغط الذي يمثله مايكروسوفت MSN ونيتاس بوبو⁽¹⁾، وغيرها من برامج المراسلة الفورية. ومع ذلك، لم تحقق TM النجاح الذي تستحقه، حتى بعد توافقها مع Foxmail لاحقًا، لم تستطع أيضًا تحقيق ما كان متوقعًا.

عدم تحقيق تينسنت للنتائج المنشودة - على الرغم من دراستها المستمرة لمايكروسوفت، لدرجة وصلت حتى "التقليد الآلي" - جعل ما هوا تينغ يدور على عقبه، وبدأ في استخدام الأنماط والإستراتيجيات التي يبرع فيها من أجل إيقاف توسع مايكروسوفت MSN في الصين.

يمتلك ما هوا تينغ سلاحًا سحريًا، يتمثل في القيام بخطوات صغيرة بسرعة كبيرة. وقد قال مرارًا: "نستطيع أن نعمل بسرعة جدًا، فعلى سبيل المثال، يوم السبت نرى التغذية الاسترجاعية الخاصة بالمستخدم، يوم الاثنين التالي له يتم تغيير المنتج للأفضل وإطلاقه. إن أداء الخطوات الصغيرة بسرعة كبيرة هو أمر غاية في الأهمية. وفي حالة إذا كانت التغذية الاسترجاعية سيئة، ينبغي العمل على التحسين المستمر، والبحث عن أي

(1) Netease popo.

إبداعات يمكن أن يؤخذ منها درس، والعمل على تجربتها بسرعة". إن تينسنت دائماً ما استخدمت مثل هذا النوع من الطرق للتقدم إلى الأمام.

وفي الوقت الذي يعتقد فيه كثير من الناس أن قوة تينسنت التنافسية المركزية تكمن في الحصة السوقية، يعتقد ما هوا تينغ أن قوة تينسنت التنافسية المركزية تكمن في مساحة مستخدمي الرسائل الفورية ومجتمعهم، وليست ببساطة في الحصة السوقية. في النصف الثاني من مرحلة الصراع بين تينسنت ومايكروسوفت في سوق المراسلة الفورية، بدأ نظام التطوير القائم على خدمات القيمة المضافة للمستخدم - التي بدأت تينسنت في تجربته ابتداءً من عام 2003 - يصبح وسيلة مهمة لتينسنت لإيقاف مايكروسوفت. ونظرًا لوجود مجتمع يعمل كدعامة، تمكنت تينسنت من الاستمرار في تطوير الكثير من الوظائف الجديدة التي لم تتمكن مايكروسوفت من فهمها ببساطة، فالكثير منها ليس منتشرًا في الولايات المتحدة الأمريكية، أو يعتبر وظائف ليس لها سوق هناك، بينما لها شعبية كبيرة في السوق الآسيوية. وهذا ما جعل مايكروسوفت - التي لا يوجد مقرها الرئيس في الصين، والتي تعد بطيئة الاستجابة نسبيًا - تتحرك بإيقاع أكثر بطئًا.

وكان ما جعل ما هوا تينغ يشعر بالفخر والاعتزاز، هو أن الحيل التي استخدمتها تينسنت عند إيقاف مايكروسوفت هي في الواقع ما نادى به دائماً داخل تينسنت بخصوص التحسين السريع وتجارب المستخدمين.

إن ما هوا تينغ لم يصبح فقط أحد المنافسين القلائل الذين استطاعوا أن يكسبوا احترام بيل جيتس على أرض الواقع، إنما الأهم من ذلك، أن أفكاره التجارية أبرزت الكثير من حكمة الشرق، وهذا أمر يندر حدوثه.

* * *

الفصل العاشر

دخول البوابة الإلكترونية



والبحث على الإنترنت

بعد عام 1996، تحولت ياهو - تدريجيًا - ببطء من محطة استعلامات عن المواقع، إلى بوابة إلكترونية. وباعتبارها محطة استعلامات عن المواقع، فإن المبادئ التي تتبعها ياهو - مثلها مثل التي اتبعتها جوجل بعد ذلك - تجعل المستخدم "يترك موقعه الشخصي بأسرع ما يمكن"، ويبحث عن الأشياء التي يريدتها. ولكن بعد تحولها إلى بوابة إلكترونية، تحولت سلسلة الأفكار إلى أن يبقى المستخدم في موقعه فترة أطول. وفي عام 2003، وضع ما هوا تينغ هذا المجال نصب عينيه.

:QQ.com

إن إنتاج ما هوا تينغ لبوابة إلكترونية، هو أمر لم تتفاهل به الصناعة، كما لم يحظ بالدعم الداخلي في الشركة، ولكن ما هوا تينغ في النهاية حاول جاهدًا أن يفند آراء غيره، وقرر أن يبدأ المشروع.

وفي شهر ديسمبر عام 2003، انطلقت QQ.com بشكل غير ظاهر على الإنترنت. وقال ما هوا تينغ في ذلك الوقت: "نحن لسنا مثل سوهو، سينا، نيتياس وتوم التقليديين، والقول إن تينسنت تقدمت في مضمار البوابات الإلكترونية هو قول يفتقر إلى الدقة".

وفي العام الأول في التواجد على الإنترنت، انتفع تطوير QQ.com من خبرة تينسنت باحتياجات المستخدم، والقدرة على تجاوز الاختلافات، حتى أن ما هوا تينغ شخصياً، قد ساهم في تصميم صفحة QQ.com الرئيسة. إن قدرة ما هوا تينغ على التعلم من زملائه في المهنة وتجاوزهم، بالإضافة إلى اقتراحاته بخصوص المنتجات التي تصيب قلب الهدف، جعلت الكثير من موظفي تينسنت يعجبون به إعجاباً لا حدود له.

وينبغي القول إن البوابات الثلاثة الكبرى في 2003، قد شكلت نظاماً ناضجاً نسبياً في تغطية الأحداث الكبرى، لذلك فما هوا تينغ - من خلال البحث عن مرشح للوظيفة - عمد إلى البحث عن سون تشونغ خواي، الذي عمل مدير محتوى لدى توم ونتياس؛ ليكون مسؤولاً عن أعمال البوابة الإلكترونية، كما تم أيضاً توظيف معظم أعضاء الفريق التابع له من عدة بوابات كبرى، وهذا ما جعل تينسنت تمتلك - بصورة مبدئية - فريقاً ناضجاً لجمع وتحرير أخبار الإنترنت، كما جعل تينسنت تستطيع أن

تستجيب عند حدوث الأحداث الكبرى بما لا يقل عن مستوى البوابات الإلكترونية الأخرى.

وبعد ذلك، بدأت شبكة تينسنت تفكر في الاستفادة من ميزة حجم العملاء الهائل الخاص بمستخدميها. وفي عام 2004، استعرضت تينسنت جزءاً صغيراً من مهاراتها، ونشرت الأخبار الفورية من خلال عملاء QQ، واستخدمت أشكال الصفحة الرئيسية المصغرة ورسائل النظام والتوصيل المباشر للأخبار؛ للعمل بسرعة على توصيل أخبار مسابقة الألعاب الأولمبية في لحظاتها الأولى إلى ما يقرب من 10 ملايين جهاز حاسب آلي خاص بمستخدمي QQ المتصلين بشبكة الإنترنت في الوقت نفسه، وأطلقت بذلك العنان بالكامل لقدراتها.

وفي الوقت نفسه، تم تحليل المجموعة الرئيسية من مستخدمي QQ في ذلك الوقت (الشباب)، وتم التعرف على الأخبار والمعلومات التي يفضلون الاطلاع عليها، لذلك فإن QQ.com في الفترة الأولى لوجودها على الإنترنت، ركزت انتباهها على بناء المحتوى الترفيهي؛ وذلك لتعمل أولاً على تربية عادة متابعة الأخبار لدى الشباب.

وبعد ذلك، طورت تينسنت على QQ.com الكثير من الخدمات التي لم تكن قادرة على بدء إطلاقها للعملاء من قبل: مساحة QQ، البريد

الإلكتروني، ألبومات الصور على الإنترنت ومشاركة الفيديو، وغيرها. وسرعان ما تخطى مجموع معدل التدفق QQ.com مجموع معدل التدفق الخاص بسينا، ليصبح بذلك ثاني أكبر موقع من حيث معدل التدفق في الصين بعد بايدو⁽¹⁾. وتأمل تينسنت عندما يحقق QQ.com إنجازاته الأولية أن يتقدم إلى الأمام نحو توسيع جمهور مستخدمي الشركة.

وبحلول نهاية عام 2005، كانت تينسنت قد وظفت من سينا ونيتياس وسوهو، وغيرها من البوابات الإلكترونية حوالي 500 محرر لقنوات المال والاقتصاد والثقافة والتكنولوجيا؛ وذلك من أجل إنشاء محتوى ثري.

وبدءًا من عام 2006، بدأت تينسنت في عقد مراسم الاحتفالية الضخمة "التأثير في الصين" في نهاية العام، وهي محاكاة لبرنامج تلفزيون الصين المركزي "التأثر بالصين"؛ حيث تم إجراء إحصاء كامل للأحداث والشخصيات الاجتماعية والترفيهية والتجارية التي أحدثت تأثيرًا على "جمهور التيار الرئيس" في ذلك العام. كما طورت تينسنت نظامها الخاص بسوق الأوراق المالية، ونفذت استثمارات على شاكلة شراء البث المباشر للدوري الإنجليزي الممتاز لكرة القدم.

وفي شهر أبريل عام 2008، أصبحت شبكة تينسنت الراعي الوحيد رفيع المستوى لخدمات الإنترنت في معرض إكسبو العالمي في شانغهاي، وهذا يعني أن شبكة تينسنت ستحصل على العديد من المصادر لما يحتويه المعرض، بل وستصبح - عند استخدامها لشعار معرض إكسبو العالمي - راعي المكان الحصري لوضع الإعلانات على الإنترنت.

في عام 2007، حققت تينسنت الأهداف الثلاثة التي ذكرها ما هوا تينغ في نهاية عام 2004 خلال السنوات الثلاثة السابقة للانضمام للبوابات الإلكترونية، وتجاوزت عائدات الشركة من الإعلانات عبر الإنترنت نيتياس، لتكون في المرتبة اللاحقة لكل من سينا وسوهو.

وخلال تغطية زلزال سيتشوان العظيم ودورة الألعاب الأولمبية بكين، وغيرها من الأحداث المهمة عام 2008، أطلقت تينسنت العنان للاستفادة من مزايا المنصة بشكل كامل، باستخدام جميع منتجاتها لإجراء تغطية وتفاعل على الإنترنت لا يقل عن مثيله في أي بوابة إلكترونية أخرى.

ومن الواضح جدًا من النموذج الناجح، مثل نموذج إعلانات الإنترنت، أنه لا يزال هناك مجال لتينسنت للصعود الكبير جدًا محليًا، وتينسنت التي قامت بالثلاثة السابقة لا يمكنها إطلاقًا أن تتخلى بسهولة

عن جهودها الرامية لأن تصبح القائدة، كما أن تينسنت قد أبرزت - مرة أخرى - قدرتها القوية على السعي في الطرق المختلفة، بالإضافة إلى التقليد والاستفادة من تجارب الآخرين.

دخول مركز شبكة الإنترنت:

بالطبط، كما لم يتوقع ما هوا تينغ في بداية إنشائه لتينسنت عام 1998، أن نجاح المراسلة الفورية سيجعل تينسنت تصبح أكبر شركة إنترنت في الصين، في العام نفسه لم يتوقع مؤسس جوجل لاري بايج وسيرجي برين أيضًا، أن البحث سيصبح مركز شبكة الإنترنت.

في يوم 4 فبراير 2005، بدأت تينسنت في استخدام صفحة الإنترنت الخاصة بجوجل للبحث، حيث تم تضمين مربع البحث على شبكة الإنترنت جوجل الآن بالفعل في جميع خدمات الإنترنت الرئيسة الخاصة بتينسنت، بما في ذلك عملاء QQ التواصل الفوري، وموقع البوابة الإلكترونية الذي ينمو بسرعة QQ.com، ومتصفح TT، بالإضافة إلى أدوات التواصل الفوري للمؤسسات TM وRTX. ولا يتمثل الهدف الأساسي من هذه العملية في تعزيز التعاون في مجال الأعمال الخاصة بخدمة مستخدمي QQ فقط، بل يتمثل أيضًا في التقدم خطوة نحو فتح مجال مركز الإنترنت لتينسنت (الزحف نحو البحث).

تم إطلاق موقع البحث سوسو (www.soso.com) التابع لتينسنت رسميًا في شهر مارس عام 2006، وبدأ في العمل، وبحلول عام 2008 - وبمساعدة الوسائل القوية الخاصة بتينسنت نفسها - أصبح سوسو بهدوء ثالث أكبر محرك بحث صيني على الإنترنت (يأتي تاليًا لبايدو وجوجل). وما زال بحث صفحة الإنترنت الخاص بسوسو حتى الآن يعتمد على جوجل بشكل أساسي. والفرق هو أنه عند البحث عن الكثير من الكلمات المفتاحية، فإن الجزء العلوي من صفحة سوسو يحتوي على نتائج بحث تختلف عن التي حررها جوجل، على غرار Onebox في جوجل.

وبالإضافة إلى البحث على صفحات الإنترنت، تركز سوسو اهتمامها أيضًا على الترفيه وأبحاث المجتمع. على سبيل المثال: البحث عن التطوير الذاتي للصور والموسيقى، واسأل تينسنت، الخاص بأسئلة وإجابات المستخدمين حول المنتجات. وفي الوقت نفسه، استفادت من مزاياها الخاصة، وأطلقت خدمة البحث في مساحة QQ التي تتفرد بها. ووفقًا لتفكير ما هوا تينغ الدائم في المنتجات، يمكننا أن نقول، سواء أكانت التكنولوجيا مستقلة أو رائدة، فإن ذلك ليس مهمًا، إنما الأكثر أهمية هو مدى إمكانية تقديم أفضل خدمة للمستخدم من خلال العلامة التجارية.

عمل ما هوا تينغ على استمرار تغذية الحرب من خلال الطرق المتعددة التي استخدمها لشن الهجوم المضاد. ولقد كان في غاية الصبر عند ممارسة الأعمال طويلة الأجل، وتبين ذلك من إجابته عن السؤال الذي كان يدور حتى داخل تينسنت: خط المنتجات مرهق جدًا، فما العمل؟ يقول ما هوا تينغ: تناول ما في الصحن، ثم انظر لما في القدر، ثم فكر فيما في الحقل. فالقيام بهذا العمل يتطلب تنمية الأعمال الأخرى، وبعد نضجها يمكن تنمية أعمال أخرى.

* * *

الفصل الحادي عشر

معركة تينسنت الفاصلة في سوق الألعاب



يرى ما هوا تينغ - الذي يحب الألعاب - أن ألعاب الإنترنت لا تعمل فقط على شغل المزيد والمزيد من وقت مستخدمي الإنترنت الصينيين، بل إن مشغلي الألعاب حينما يحصلون على إيرادات ضخمة، لا يمكنهم كبح جماح رغبتهم في الحصول على الذهب من هذا المجال. وفي السوق ككل، يوجد مائة شركة أو أكثر، ترغب في أن تجني ثروة من خلال ألعاب الإنترنت، وهذا ما جعل ما هوا تينغ يقرر دخول مجال ألعاب الإنترنت.

في بداية ربيع عام 2002، خاضت طبقة صناع القرار في تينسنت في جدل حول ألعاب الإنترنت: هل يجب تطوير ألعاب الإنترنت بشكل مستقل أم العمل كتوكيل لألعاب الإنترنت؟ في حالة التطوير، هل يتم تطوير ألعاب الإنترنت الضخمة أم تطوير ألعاب الإنترنت الترفيهية؟ وفي حالة إذا فشل التطوير، فكيف ستواجه الشركة ذلك؟ وفي حالة التوكيل، فما هي الفئة التي سيتم اختيار الألعاب منها، وأين سيتم إنشاء مقر العمليات؟ وكان الرأي الذي تم التوصل إليه في نهاية المطاف، هو

اختيار إستراتيجية الذهاب إلى كوريا مبدئيًا للبحث عن ألعاب يمكن تمثيلها كوكيل من أجل الدخول في مجال ألعاب الإنترنت. بل وتم ترشيح اللعبة الكورية "عودة ظافرة". وعلى الرغم من أن "عودة ظافرة" لم تحقق النجاح الذي يتناسب مع وضع تينسنت في جميع أنحاء البلاد، لكنها جعلت تينسنت تفهم الكثير عن هذه النقطة الجديدة للأرباح المتزايدة، والتي تعد ركيزة صناعية.

وعلى الرغم من أن "عودة ظافرة" لم تحقق نصرًا عظيمًا، إلا أن من الناحية المالية كان ما زال من الممكن استرجاع رأس المال المصروف عليها بشكل أساسي، أما الأهم من ذلك فهو أنه من هنا استطاعت تينسنت دخول مجال ألعاب الإنترنت.

إن QQ الحيوانات الأليفة التي تم إطلاقها في يونيو عام 2005، لم تفتتح مجالات جديدة في مسيرة تطور الحيوانات الأليفة الرقمية، ولكن ظهورها جعل الجميع يبدون وكأنهم قد عادوا إلى الدجاجة الإلكترونية (تماغوتشي) التي رباها الجميع في التسعينيات من القرن العشرين.

استطاعت صورة البطريق السمين - التي تم الاعتماد عليها من قبل، وأحبها مستخدمو QQ - أن تحقق انتشارًا واسعًا مرة أخرى، عن طريق قنوات QQ القوية نفسها، وتطور الحيوان الأليف QQ بشكل سريع

وعنيف. وبحلول شهر يوليو عام 2006، تحققت الأعجوبة التي تمثلت في تجاوز أكبر عدد للأشخاص المتصلين بالإنترنت - في الوقت نفسه - مليون شخص، ليحقق بذلك نتيجة أن أصبحت QQ الحيوانات الأليفة أكبر مجتمع للحيوانات الأليفة الافتراضية على الإنترنت، ليس فقط في الصين، بل في العالم بأسره.

ويكمن الاختلاف بين QQ الحيوانات الأليفة وبين الحيوانات الأليفة الرقمية السابقة لها، في أن حيوانات QQ الأليفة مجسمة بشكل أكبر، وهي بالمقارنة بالحيوانات الأليفة الرقمية السابقة لها أكثر شبهًا بالمستخدمين أنفسهم أو بأبنائهم. ويقدم QQ الحيوانات الأليفة للمستخدمين تغذية وتعليم وتوظيف وتسليه وزواج وسفر الحيوانات الأليفة الافتراضية، وغيرها من تجارب التسليه والترفيه. ومن خلال تحسينات المنتج اللاحقة، استمر QQ الحيوانات الأليفة من ناحية في صقل عملية التربية، وفي تعزيز التفاعل بين حيوانات QQ الأليفة والمستخدمين من ناحية أخرى. ولقد واصلت تينسنت تصميم أنواع جديدة من حيوانات QQ الأليفة. حاليًا بخلاف البطريق، أطلقت QQ الحيوانات الأليفة خنزيرًا جديدًا في عام الخنزير.

إن العمل الرئيس الذي تقوم به ألعاب تينسنت التي تتمتع بميزة تشغيل المنصات حاليًا، هو إثراء خط منتجاتها إلى أقصى حد ممكن؛ مما يجعل الألعاب المختلفة في الأسلوب والموضوع والنوع متوفرة على منصة تينسنت بالشكل الذي يسمح للاعبين بالعثور عليها.

ولقد أعرب مدير عام تينسنت ليو تشه بينغ - في التقرير المالي لتينسنت للربع الثالث (من السنة المالية) لعام 2008 - عن رؤية تينسنت في سوق ألعاب الإنترنت في مؤتمر صحفي (عبر الهاتف) بقوله: "إننا سوف نتمسك بإستراتيجية المنصة، وسوف نقوم بوضع قيمة ضخمة في كل لعبة، وفي الوقت نفسه، يمكن أن تساعدنا خبراتنا في أن نطور ألعابًا جديدة بشكل أفضل".

* * *

الفصل الثاني عشر

نموذج تينسنت الابتكاري



إذا فتحت الصفحة الشاملة لجميع منتجات مركز برامج تينسنت (<http://pc.qq.com>)، فسوف تجد أن تينسنت قد عكست اتجاهها تقريبًا، بالدخول في جميع المجالات التالية: بالإضافة إلى RTX 、TM 、QQ و QQ المحمول في مجال الرسائل الفورية، يوجد أيضًا Foxmail لعملاء البريد الإلكتروني، المتصفح TT، أدوات التحميل، طريقة الإدخال QQ، الكتابة الصوتية⁽¹⁾، برنامج تشغيل الفيديو QQ (فيديو)⁽²⁾، برامج البث المباشر للفيديو QQ (مباشر)، برنامج تشغيل الصوت QQ (موسيقى)⁽³⁾، طبيب QQ الآمن⁽⁴⁾ وغيرها من البرامج. ومن أجل جعل المستخدمين يستفيدون - بشكل أفضل - من هذه البرامج، أطلقت تينسنت أيضًا برنامج إدارة برامج تينسنت. لا يعتبر عدد مستخدمي برامج تينسنت هذه قليلًا، فهو يقدر بأنه جيد.

(1) QQ Pinyin input method (المترجم).

(2) QQ Video (المترجم).

(3) QQ Music (المترجم).

(4) QQDoctor (المترجم).

لذلك، فإن أصحاب مشاريع الإنترنت خلال العامين السابقين - خلال عملية استقطاب رأس المال المغامر - كثيرًا ما يتساءلون: "إذا دخلت تينسنت في مجال أنت متواجد فيه، ماذا ستفعل؟" أمام هذه المشكلة، يكون وجود أشخاص يتمتعون بالجرأة نادرًا، كندرة ريش العنقاء وقرن الوحش الأسطوري.

مقلد أم مبتكر؟:

وتبعًا لذلك، يجب الرجوع إلى عدة أسئلة رئيسة: لماذا استطاعت تينسنت أن تجلس بثبات على كل قطعة في أراضي الإنترنت الصينية تقريبًا؟ بل ولماذا جعلت الكثير من المنافسين يشعرون بالخوف؟ ولماذا لم يتحول Pony Ma إلى one trick pony (بحيث يظل فرسًا تقنيًا فقط)؟

إن هذا يؤدي بنا - بمنتهى السهولة - إلى فرضيات بسيطة وواقعية ومنتشرة على نطاق واسع في مجال الصناعة.

الفرضية الأولى هي ما تسمى "الالتصاق بمستخدم QQ"؛ فبغض النظر عن المجال الذي أوجدت تينسنت فيه موطئًا لقدمها، فإن الانتقال السلس لمستخدمي QQ المخلصين معها، يجعلها قادرة على التحول إلى حالة معدل التدفق الضخم والتدفق المالي الكامن. أما الفرضية الثانية فتتمثل في مقولة "مقلد". إن تينسنت لا تنكب مطلقًا على العمل من أجل

أن تصبح مبتكرة في أي مجال من المجالات، لكنها عندما ترى أي منتج جيد تعمل على تقليده. وبسبب ذلك يشهد خط الإنتاج توسعاً مستمراً، ثم تستخدم تينسنت بعد ذلك منصة QQ للحصول على مستخدمين.

ولكن، ماذا يعني التقليد بالنسبة لتينسنت؟

تقليد يتجاوز الأصل:

يمثل التقليد الذي يتجاوز الأصل، فلسفة المنتجات الخاصة بما هو تينغ. فقبل البدء في الأعمال التجارية، قام ما هو تينغ بتطوير بطاقات الأسهم المهيمنة، وذلك عن طريق أنه اشترى أولاً هو وأصدقاؤه جميع كروت لوحة الأسهم الموجودة في السوق، ثم فككها واحدة تلو الأخرى، وفور ذلك، طور بطاقة أسهم أكثر تفوقاً.

وباعتبار OICQ هو أول منتج أرسى الظروف الحالية لتينسنت؛ لذلك فقد أضفى عليه ما هو تينغ وفريق تينسنت في التطوير المبدئي، مفهوم التقليد الذي يتجاوز الأصل.

في ذلك الوقت، على الرغم من أن ICQ كان يتمتع بشهرة عظيمة في الخارج، إلا أنه كان يحتوي على العديد من العيوب. بينما بمجرد أن ولد OICQ، تلافي هذه العيوب، بناء على هذا الأساس.

عند مراقبة منتجات تينسنت الأخرى، يمكننا أن نكتشف أن المنتج

الأول في كل مجال من مجالات هذه المنتجات، هو بالتأكيد أكثر منتج قادر على تلبية احتياجات المستخدمين في هذا المجال.

تعود قدرة فريق تينسنت - بقيادة ما هوا تينغ - على إنجاز النموذج الذي يتجاوز الأصل، إلى سببين؛ الأول: هو ما يتم من دراسة لمزايا وعيوب المنتجات الحالية بصورة كاملة عند تطوير المنتجات؛ أما الثاني: فهو أن الإمساك بالاحتياجات الحساسة للمستخدمين يتحول إلى القوة المحركة الحقيقية للابتكار في نموذج تينسنت.

ابتكار يلبي مطالب المستخدم:

إن تطوير تينسنت وتحسينها لكل منتج من منتجاتها، يقوم على احتياجات محددة للغاية للمستخدمين، بل يمكن حتى القول إن احتياجات المستخدمين تعجل بولادة هذه الابتكارات الرائعة الخاصة بتينسنت، على سبيل المثال مجموعة QQ.

إن تينسنت وتلك الشركات الأخرى التي تعتمد على نجاح المنتج، يحالفهم التوفيق نفسه؛ ذلك لأن المبدع والأعضاء المؤسسين دائماً ما يكونون أكثر المستخدمين لهذا النوع من المنتجات، وبالتالي فهم يفهمون - بمنتهى السهولة - أفكار مستخدمي المنتجات، أو يقومون - بشكل مباشر - بإدراج احتياجاتهم الشخصية في تحسينات المنتج. وتعتبر

جميع أنواع المحافل أماكن يمكن لمستخدمي تينسنت النشطين دائماً التعبير فيها عن آرائهم، حيث تقوم تينسنت بإيفاد شخص متخصص لجميع أنواع المحافل؛ من أجل جمع مختلف الآراء التي عبر عنها المستخدمون حول منتجات تينسنت. وفي الوقت نفسه، تتلقى خدمة عملاء الشركة يومياً أيضاً الكثير من مكالمات المستخدمين، وتعود المعلومات الواردة بخصوص استخدام المنتج - في نهاية المطاف - كتغذية استرجاعية إلى قسم المنتجات؛ لكي تشكل أساس تطوير وتحسين منتج ما. وفي أوقات خاصة، يكون هناك بعض "مراحل المعجبين"، حيث يتم دعوة المستخدمين إلى تينسنت من أجل تجربة المنتجات الجديدة، ويستخدم مهندسو تينسنت بعض الأساليب المنهجية لمراقبة وتقييم تجربة هؤلاء المستخدمين، ويتم استخدام نتائجها؛ لتعزيز تحسين المنتجات، واكتشاف المزيد من احتياجات المستخدمين.

الاحتياط للمستقبل:

في شهر يوليو عام 2006، تم فصل مركز الابتكارات عن مركز بحث وتطوير تينسنت شينتشين، ليصبح مركز الابتكارات بذلك هيئة على مستوى الشركة متخصصة ومسئولة - بصورة خاصة - عن أعمال الابتكار، ويعرف أعلى فريق إداري في هذه الهيئة باسم اللجنة الإدارية، وتشكل اللجنة من 5 أشخاص، يتضمنون كبير المسؤولين التقنيين ومدير

مركز الابتكار. ويتمثل دور مركز الابتكار في جمع وترتيب الإبداعات التي يقدمها جميع أقسام الأعمال في الشركة، فضلاً عن المستخدمين الخارجيين. وبعد مرورها بعملية التصفية، يتم طرحها على منصة الابتكار داخل الشركة، وبعد تصويت الموظفين، تختار اللجنة الإدارية من بينها مشروعات يمكن تطبيقها، وفي نهاية الأمر تخضع - مرة أخرى - لتصويت الموظفين.

وبعد دخول المشروع إلى مركز الابتكار، يتحول من فكرة إلى منتج قابل للتطبيق، وبعد أن ينضج ويصبح متاحاً تجارياً، يتم نقل المشروع برمته إلى خط آخر من خطوط منصة الأعمال؛ لذلك فإن مراكز الابتكار تعرف داخل تينسنت أيضاً باسم "حاضنات الابتكار".

ويعتبر فريق التقنيين في مركز الابتكار أيضاً في حالة تطوير مستمر، فبالتواكب مع حضانة ونضج بعض الأعمال، يتوجه جزء من الموظفين - وفقاً لخط سير المشروع - إلى أقسام أخرى، وفي الوقت نفسه يأتي موظفون جدد لسد النقص باستمرار. وهذا النمط يجعل مراكز الابتكار تحافظ دائماً على انتعاشها، ويجعلها تنبض بالحياة، كما يؤدي - في الوقت نفسه - إلى إعداد هذه المراكز للموارد البشرية المحترفة في التقنيات المتخصصة.

إن كلمة الابتكار هي الكلمة الرنانة في شركة تينسنت بكاملها اليوم. ففي عام 2006، بدأت تينسنت في عقد مسابقة ابتكار كبيرة داخل المجموعة، وبعد ذلك أسست اعتمادًا ماليًا للابتكار، وصلت قيمته إلى 1 مليون يوان. وإذا كان المشروع المقدم للمسابقة مشروعًا كبيرًا جدًا، فمن الممكن الحصول على المكافأة المالية التي تبلغ قيمتها 200 ألف يوان. أما على المستوى الخارجي، فقد جمعت تينسنت - من خلال موقع labs.qq.com - اقتراحات المستخدمين، كما نظمت مسابقة ابتكار وطنية كبرى على مستوى الجامعات والكليات، وأنشأت نوادي ابتكار في بعض الجامعات والكليات.

بدأ نظام البحث والتطوير الذي شكلته تينسنت في التبلور، وتبعًا لحالته تتطور ميزانية البحث والتطوير. وفي عام 2006، وصلت نفقات البحث والتطوير الخاصة بتينسنت إلى 297 مليون يوان، لتتجاوز نسبة 10% من عائدات الشركة، ولتزيد بنسبة 82% عن مبلغ 163 مليون يوان في عام 2005. ولقد شغل موظفو البحث والتطوير القادمون من مايكروسوفت، وجوجل، وياهو، وeBay، بالإضافة إلى بعض الشركات الممتازة محليًا بشكل كامل - جميع مناصب البحث والتطوير في تينسنت. وتتمثل خطة شيونغ مينغ هوا في جعل تينسنت خلال "الفترة ما بين 3 إلى 5 سنوات، تصدر شركات الإنترنت على مستوى العالم فعليًا على مستوى البحث والتطوير".

ولقد قال ما هوا تينغ: "نحتاج إلى تخزين التكنولوجيا الأساسية؛ وذلك من أجل تقديم الدعم لمنتجات تينسنت في الفترة ما بين 3 إلى 5 سنوات القادمة".

إستراتيجية براءات الاختراعات:

إن ما هوا تينغ - الذي سبق له أن ذاق مرارة انتهاك حقوق OICQ - لن يرتكب الخطأ نفسه مرة أخرى على الإطلاق؛ فلقد تعلم منه أن يلتقط الأسلحة القانونية للحفاظ على مصالحه الشخصية، لذلك في أوائل عام 2003، خصصت تينسنت قطاعاً مستقلاً لقسم الشئون القضائية.

تبذل تينسنت جهودها من أجل إنشاء نظام حماية شامل لمنتجاتها الجديدة، يغطي مضمونه اسم النطاق، والعلامات التجارية وحقوق المؤلف وبراءات الاختراع والأسرار التجارية، وغيرها. وتبدأ الواجهة الأمامية لهذا النظام منذ بداية إطلاق مشروعات بحث وتطوير للمنتجات التقنية والخدمية، بمعنى وجود تكتيكات موجهة لصياغة حقوق الملكية الفكرية المناسبة.

لا تدخر تينسنت جهداً من أجل تنفيذ إستراتيجية الحماية المركبة لحقوق الملكية الفكرية، وذلك من خلال حماية ثلاثية الأبعاد. وهناك 3 طرق محددة لذلك:

أولاً: حقوق التأليف والنشر + حقوق العلامات التجارية. في عام 2000، استخدمت تينسنت صورة كارتون البطريق التي تم تصميمها لتمثيل منتجات الشركة، صورة هذا الكارتون لم يتم فقط تسجيل حق تأليفها ونشرها بواسطة تينسنت، إنما تم - في الوقت نفسه أيضاً - إجراء حماية لتسجيل العلامات التجارية ذات الدرجة العالمية. أما في مجال حماية العلامات التجارية، فلقد تمثلت إستراتيجية تينسنت في إجراء جميع أنواع الحماية الخاصة بتسجيل العلامات التجارية الرئيسة. إن البطريق QQ هو صورة كارتونية تمثل العلامة التجارية المعروفة لتينسنت. ومع توسع مجموعات المستخدمين، أصبحت علامة QQ التجارية علامة تجارية للردشة معروفة بين الملايين والملايين من المستخدمين. لم تقم تينسنت فقط بتسجيل العلامة التجارية لاسم المؤسسة واسم النطاق الخاص بالشركة وأسماء منتجات البرمجيات، إنما قامت أيضاً بتسجيل العلامة التجارية لشعارات الدعاية الكلاسيكية، مثل "إنسانية Q، حياة Q"، ذلك إلى جانب التقدم بطلب تسجيل علامات تجارية دفاعية.

ثانياً: حقوق التأليف والنشر + حماية الأسرار التجارية. تم استخدام إجراءات دقيقة محكمة من البدء حتى النهاية؛ لحماية الأسرار التجارية الخاصة ببعض الأعمال التي تم بالفعل الانتهاء من إنشائها، مثل تشفير البرامج، وتصميم الرسومات؛ وذلك من أجل تحقيق الحماية.

ثالثاً: حقوق التأليف والنشر + حماية براءات الاختراع. فيما يتعلق بحماية براءات الاختراع، يتم تنفيذ مجموعة الأعمال الإلكترونية والإدارية الخاصة بطلب براءة الاختراع، من خلال الربط بين إنشاء نظام قاعدة بيانات لإدارة براءات الاختراع، وبين نظام تتبع طلبات براءات الاختراع.

وإلى جانب تقديمها لطلبات براءات الاختراعات المحلية الدفاعية، فإن شركة تينسنت ما إن بدأت حتى وضعت الخارج نصب عينيها، وتقدمت بطلبات براءات اختراع في الولايات المتحدة وكوريا، وغيرها من البلدان والمناطق المتقدمة للغاية في الإنترنت.

إن القوة التنافسية لما هوا تينغ - على مدار السنوات العديدة الماضية - دائماً ما كانت نابعة من إيمانه الشديد بالثورة التدريجية، القائمة على أن "من تأني نال ما تمنى". فهذه الشركة عندما كانت مقدرة بأقل من قيمتها الحقيقية - بشكل صارخ - في السنوات الست الأولى لنشأتها، حصلت في هدوء على أكثر من 700 مليون مستخدم مسجل، وصنعت أكثر من 300 منتج. بل وفي الوقت الراهن، ما زالت تراود تينسنت فكرة عظيمة غير مسبوقة: الربط الحقيقي بين الرسائل الفورية، المساحات الشخصية، الفيديو، الموسيقى، وغيرها من الوظائف؛ وذلك لتشكيل



"مجتمع Web2.0 حقيقي". ترى ما سيكون نموذج "التعلم" القادم الخاص به؟
فلننتظر لترّ.

* * *

الفهرس

5	الفصل الأول: ذلك الشخص ما هوا تينغ.....
6	شباب ما هوا تينغ في شينتشين.....
7	إنترنت شينتشين يسبق كل الأماكن.....
9	مهندس رون شون.....
10	النموذج الهادئ للقيادة.....
12	العثور على النصف الآخر من خلال QQ.....
15	الفصل الثاني: شركاء ما هوا تينغ وأصداؤه.....
15	PonySoft في CFido.....
18	تشيو بوجون ودينغ لي.....
18	الأول هو تشيو بو جون من جينشان.....
20	خريج جامعة شينتشين وعبقري التقنية تشانغ تشه دونغ.....
21	نابغة السوق تسنغ لي تشينغ.....
23	المتخصصان شو تشن يه وتشن إي دان.....
25	المساهمون المؤسسون لشركة تينسنت.....
28	أوائل الموظفين والعمال المؤسسين الذين التحقوا بشركة تينسنت.....
31	مجموعة صناعة القرار المكونة من خمسة أعضاء.....
35	الفصل الثالث: المنافسون لما هوا تينغ.....
35	بانغ شينغ دونغ .. من "أسرار النساء" حتى 51.com.....
43	ما يون وما هوا تينغ.....

- 45..... الفصل الرابع: المستثمرون الذين ساعدوا ما هوا تينغ
- 45..... "الملاك" ليو شياو سونغ و لين جيان هوانغ
- 47..... استحواذ كل من IDG و PCCW على 20% من الأسهم لكل منهما
- 48..... MIH تحصل على جزء من الأسهم، وتصبح مساهم تينسنت الجديد
- 50..... الدخول لبورصة هونج كونج
- 51..... دخول جولدمان ساكس
- 53..... توظيف ليو تشي يينغ
- 57..... الفصل الخامس: مدير المنتجات ما هوا تينغ
- 57..... كبير الخبراء التنفيذيين ما هوا تينغ
- 58..... "الأسئلة الثلاثة" والتمسك بمستوى تينسنت
- 60..... وجهًا لوجه مع مدير الإنتاج
- 63..... الدومينو
- 65..... معهد تينسنت
- 67..... الفصل السادس: من OICQ حتى QQ
- 67..... (OICQ) منتج انطلق مشروعه بسبب فقد القائمة
- 69..... نسخة ICQ التي تم تحسينها وتحويلها للصينية
- 70..... نقطة تحول QQ
- 74..... لماذا تم اختيار هذا الاسم QQ؟
- 74..... 110000 دولار أمريكي لإعادة شراء QQ.com
- 77..... الفصل السابع: الرسائل النصية تجعل تينسنت تصبح أول شركة إنترنت تجني أرباحًا
- 77..... الإعلان على شبكة الإنترنت ورسوم العضوية

79.....	التخيل النهائي لمشغل الاتصالات الافتراضي
82.....	QQ المحمول
83.....	فيتيون QQ مقابل QQ المحمول
87.....	الفصل الثامن: حوالي 100 مليون مستخدم لإمبراطورية الاستهلاك الافتراضية
87.....	صناعة دونغ لي هانغ للبطريق السمين
90.....	الانتشار المفرط لعملة Q
92.....	النصب عن طريق سرقة أرقام الحسابات عبر الإنترنت وهجمات القرصنة
97.....	الفصل التاسع: الفوز في الحرب ضد شركة مايكروسوفت
103.....	الفصل العاشر: دخول البوابة الإلكترونية والبحث على الإنترنت
103.....	QQ.com
108.....	دخول مركز شبكة الإنترنت
111.....	الفصل الحادي عشر: معركة تينسنت الفاصلة في سوق الألعاب
115.....	الفصل الثاني عشر: نموذج تينسنت الابتكاري
116.....	مقلد أم مبتكر؟
117.....	تقليد يتجاوز الأصل
118.....	ابتكار يلبي مطالب المستخدم
119.....	الاحتياط للمستقبل
122.....	إستراتيجية براءات الاختراعات
126.....	الفهرس

ما هوا تينغ

إمبراطور الإنترنت

قصة نجاح مجموعة تينسنت للبرمجيات

ما هوا تينغ: الرجل الذي يحب الجميع أن يكرهوه، وأحد عمالقة صناعة الإنترنت الستة في الصين.

عشر سنوات: هي المدة التي احتاجها ما هوا تينغ ليجعل من مؤسسة تينسنت نموذجا لصناعة الإنترنت في الصين بل والعالم.

تينسنت: قصة مؤسسة بدأت على يد مطور برامج رسائل لتصبح صاحبة أعلى قيمة سوقية لشركات الإنترنت في الصين.

كيو كيو: برنامج المحادثة الذي كان سببا في نجاح ما هوا تينغ في حياته العملية، وكان أيضا سببا في عثوره على شريكة حياته.

كان نجاح ما هوا تينغ مبني على تقليد الآخرين، فكان التلميذ الذي تفوق على أساتذته، لقد بدأ من حيث انتهى الآخرون ليصنع أشهر برنامج محادثة في الصين كلها والذي تجاوزت شهرته البرنامج الأصلي ICQ.

إنها قصة كفاح وصعود رجل حلم وكافح من أجل تحقيق حلمه، رجل يسميه الصينيون بيل جيتس الصين، رجل بدء من لا شيء وأصبح يملك كل شيء.



经典中国国际出版工程
China Classics International



دار النشر للجامعات

الإدارة: ٤٢ ش. رشدي (مركز جوهري) - تلغرافكس: ٢٣٤٢٨٧٨
المكتبة والنسب: ١٤ ش. الجمهورية - عابدين - ت: ٢٣٨١٢٤٠٠
ص ب (١٣٠) محمد فراس (القاهرة) ١١٥١٨
E-mail: daranshr@yahoo.com - web: www.daranshr.com



9789776515116